

ABSTRAK

Motion Graphic merupakan salah satu karya digital yang dapat dimanfaatkan dalam mendukung model Pendidikan pada teknologi masa kini. Penggunaan video dalam pembelajaran jarak jauh sudah menjadi hal lazim pada sektor pendidikan, terutama pada kebutuhan belajar yang secara tidak langsung menuntut supaya bahan belajar dapat diakses kapan saja dan di mana saja. Kendala yang dihadapi adalah video pembelajaran sebelumnya monoton dan statis yang mengakibatkan materi belajar tidak atraktif dan menarik untuk peserta didik. Penelitian ini bertujuan untuk menciptakan video pembelajaran dengan mengonversi materi menjadi video Motion Graphics yang akan ditujukan untuk mahasiswa Telkom University. Pembuatan Motion Graphics ini merupakan salah satu kegiatan yang dilakukan pada tahap pra-produksi oleh Unit Pengembangan Konten yang berada pada Center of eLearning and Open Education (CeLOE) Telkom Univeristy. Pada tahap pra-produksi ini, kumpulan aset 2-Dimensi digunakan sebagai ilustrasi yang akan dianimasikan dengan Powerpoint. Powerpoint adalah program yang akrab digunakan untuk melakukan presentasi, powerpoint juga memiliki kemampuan untuk pengembangan Motion Graphics. Dengan dukungan aset 2-Dimensi yang sesuai, video pembelajaran yang dihasilkan dalam bentuk Motion Graphics dapat membantu proses belajar mengajar dengan konten yang memiliki aset 2-Dimensi dan tidak menggunakan narasi yang berlebihan.

Kata Kunci: 2-Dimensi, Video Pembelajaran, Motion Graphics, CeLOE.