

**Automate All Platform yang Membantu pelaku bisnis F&B
Menjadi Automasi Melalui aplikasi Animo (Auto Calculation)**

Proposal Tugas Akhir

WRAP Entrepreneurship

Kelompok Pengusul :

Subkhan Ibnu Aji – 1301172001

Belva Rabbani Driantama – 1301170351

Mar Ayu Fotina – 1301174013

Muhammad Alkahfi Khuzaimy Abdullah – 1301174048

Dicky Prasetyo – 1301174666

Irfan Nugraha – 1301174080



Program Studi Sarjana Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung

2020

Lembar Persetujuan

**Automate All sebagai penyedia layanan jasa
Automasi pada proses bisnis perusahaan**

**Automate All as a service provider Automation in
Company business processes**

Tim Pengusul:

Subkhan Ibnu Aji – 1301172001

Belva Rabbani Driantama – 1301170351

Mar Ayu Fotina – 1301174013

Muhammad Alkahfi Khuzaimy Abdullah – 1301174048

Dicky Prasetyo – 1301174666

Irfan Nugraha – 1301174080

Proposal ini diajukan sebagai usulan pembuatan tugas akhir pada
Program Studi Sarjana Informatika
Fakultas Informatika Universitas Telkom

Bandung, 11/11/2020

Menyetujui

Calon Pembimbing 1*

Calon Pembimbing 2*

Rizka Reza Pahlevi

NIP. 0410119501

<Nama Lengkap dengan Gelar>

<NIP>

ABSTRAK

Pandemi virus corona membuat seluruh lini sektor bisnis terdampak, tak terkecuali dengan perkembangan teknologi. Disaat pandemi seperti ini kita dipaksa untuk beradaptasi, dimana pekerjaan yang bersifat *repetitive task* yang memakan banyak waktu dapat digantikan oleh *software bot*. Tidak terkecuali bagi pelaku bisnis (UMKM) terutama dibidang *food and beverage* (F&B) yang kesulitan melakukan perhitungan penjualan dan manajemen inventaris bisnis mereka. Oleh karena itu, Automate All berinovasi untuk membangun produk *software* AutoCalculation berbasis website. Dimana aplikasi tersebut dapat melakukan pengelolaan produk, manajemen inventaris barang/bahan, mengelola pesanan pelanggan, menghitung harga pokok penjualan, dan merekap keuangan. Sehingga dapat memudahkan pelaku bisnis (UMKM) dibidang F&B menjalankan proses bisnis mereka dan mendapatkan hasil yang maksimal.

Kata Kunci: *repetitive task, food and beverage* (F&B), *software bot*, pelaku bisnis (UMKM)

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Berawal dari pandemi Covid-19 yang menuntut berinovasi untuk bisa beradaptasi di era new normal ini sehingga terciptalah ide inovasi yang akan mengubah gaya bekerja di masa depan, dimana pekerjaan yang bersifat *repetitive task* yang memakan banyak waktu akan digantikan oleh *software bot* dan manusia dapat fokus bekerja dibidang kreatif. Berdasarkan hasil wawancara dan kondisi di lapangan saat ini banyak pelaku bisnis (UMKM) khususnya di bidang *food and beverage* (F&B) kesulitan dalam manajemen inventaris bisnis mereka seperti menghitung bahan baku per bulan dan memprediksi ketersediaan bahan baku. kemudian mereka juga kesulitan menghitung hasil penjualan seperti harga pokok penjualan (HPP) dan besaran profit margin. Sehingga hasil yang didapatkan dari bisnis mereka tidak maksimal.

Maka dari itu Automate All hadir sebagai solusi, Automate All adalah startup teknologi yang menyediakan layanan jasa automasi pada proses bisnis di perusahaan. Kami berfokus pada bidang *Robotic Process Automation* (RPA), RPA sendiri berfungsi menyelesaikan pekerjaan manusia yang bersifat *repetitive task* yang memakan banyak waktu seperti *scraping* ribuan data dari web ke excel, scan ribuan dokumen secara manual dan lain sebagainya.

Automate All menawarkan produk sebagai bentuk validitas model bisnis, yaitu *software* (aplikasi) yang bertemakan RPA dan teknologi automasi. *Software* tersebut dapat menjalankan proses secara otomatis atau diautomasi. Saat ini terdapat *software* yang sedang dikembangkan, yaitu berbasis *website* yang kami beri nama “AutoCalculation” dimana *software* tersebut dapat melakukan pengelolaan produk, manajemen inventaris barang/bahan, mengelola pesanan pelanggan, menghitung harga pokok penjualan, dan merekap keuangan. Berdasarkan produk tersebut, Automate All menerapkan strategi *marketing* yang terdiri dari empat tahap yaitu *awareness, interest, decision, dan retention*.

Diharapkan dengan produk dan strategi marketing yang telah dijabarkan maka Automate All mampu mendapatkan *customer* baru yang direncanakan. Bagi

pelaku bisnis (UMKM) dibidang F&B dapat dengan mudah menjalankan proses bisnisnya tanpa kesulitan mengurus proses perhitungan dan manajemen inventaris mereka.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan di latar belakang, permasalahan yang muncul adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana pelaku bisnis (UMKM) dibidang FnB saat ini memanajemen inventaris bisnis mereka?
- b. Bagaimana agar pelaku bisnis (UMKM) dibidang FnB terbantu dalam proses perhitungan penjualan?
- c. Bagaimana agar pelaku bisnis (UMKM) dibidang FnB fokus ke layanan penjualan?
- d. Bagaimana membuktikan validitas model bisnis startup yang diusulkan?
- e. Apakah produk yang dihasilkan dan marketing yang dilakukan mampu mendapatkan customer baru yang direncanakan?

1.3. Tujuan

Tujuan dari pembangunan produk *software bot* AutoCalculation adalah dapat mengoptimasi pekerjaan yang bersifat berulang terkhusus di bidang F&B yang berkaitan dengan perhitungan sehingga pelaku bisnis dapat fokus bekerja dibidang kreatif lainnya seperti pelayanan *customer*, membuat strategi marketing dan lain sebagainya yang membutuhkan *human decision* dalam proses bisnisnya.

2. ANALISIS PELUANG PASAR

Pada saat ini target pasar Automate All berdasarkan *software* AutoCalculation yaitu pelaku bisnis (UMKM) dibidang FnB terutama orang yang tidak punya waktu mengurus perhitungan data penjualan atau manajemen inventaris dan orang yang tidak paham IT/excel. Berikut penjelasan lebih lanjut:

a. Analisis Demand

Karena banyaknya pelaku bisnis baru muncul disaat pandemi dapat menjadi target permintaan pasar, pada tahap awal Automate All berfokus membantu automasi ke pelaku bisnis (UMKM) di bidang F&B yang kesulitan mengurus proses perhitungan penjualan seperti harga pokok penjualan (HPP) dan besaran profit margin. Sulitnya manajemen inventaris bisnis seperti menghitung bahan baku per bulan dan memprediksi ketersediaan bahan baku.

b. Analisis Supply

Solusi permasalahan yang telah ada dari produk lain yaitu Aplikasi “LOYVERSE” dimana aplikasi ini dapat memajemen inventaris dan melakukan perhitungan *point of sale* (POS) secara gratis. Tetapi aplikasi ini berfokus kepada segmentasi pasar global sehingga aplikasi ini tidak tertuju pada satu segmentasi negara yang dimana setiap masyarakat di negaranya masing-masing memiliki karakteristik yang berbeda-beda. Sehingga Automate All dapat menyaingi dari sisi segmentasi pasar secara fokus.

c. Gagasan Startup

Model bisnis yang digunakan Automate All adalah *Bussines to Customer* (B2C) yang dimana *software* AutoCalculation tersebut memiliki rencana pendapatan yang berkelanjutan dengan sistem *freemium* dan menggunakan mata uang Indonesia. Sehingga hal tersebut menjadi kelebihan Automate All dibanding aplikasi yang sudah ada.

3. EVALUASI EKONOMIS

3.1. Estimasi *Revenue Streams*

Berikut rancangan estimasi *revenue streams* Automate All :

Tabel 1. Estimasi Keuntungan

No	Jenis Keuntungan	Ukuran
1	Biaya langganan paket free personal dengan limitasi	gratis
2	Biaya langganan paket premium personal per tahun tanpa limitasi	Rp. 75.000,00
3	Biaya langganan paket bisnis per tahun	Rp. 150.000,00

3.2. Estimasi *Cost Structure*

Berikut rancangan estimasi *cost structure* Automate All :

Tabel 2. Estimasi Pengeluaran

No	Komponen Pengeluaran	Jumlah Pengeluaran	Tanggal Pengeluaran
1	Biaya hosting sebulan	Rp. 500.000,00	16 Oktober 2020
2	Biaya aset desain premium	Rp. 75.000,00	24 November 2020
3.	Biaya Periklanan	Rp. 500.000,00	24 November 2020

4. RENCANA KEGIATAN

4.1. Jadwal Kegiatan

Pembuatan aplikasi atau *software* AutoCalculation ini dimulai dari tanggal 23 November 2020 hingga tanggal 24 Februari 2021, yakni selama 94 hari, dengan hari kerja dari senin sampai sabtu.

Adapun untuk Gantt Chart, dikarenakan ukuran gambar yang lumayan besar dan sulit terbaca jika dilampirkan pada dokumen ini, maka dapat dilihat melalui link berikut: <https://s.id/gcAutoCalc>

Kegiatan yang dilakukan selama dua semester (12 bulan) untuk menyelesaikan tugas akhir ini dimana setiap tugas pada tabel merupakan tanggung jawab setiap anggota, berikut tabel jadwal kegiatan :

Tabel.3 Estimasi Jadwal Kegiatan

Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Jumlah Hari	Tugas
11 November 2020	16 Desember 2020	41	Membuat dokumen F-100, F-200, dan F-300
17 Desember 2020	24 Februari 2021	70	Melanjutkan pengembangan aplikasi AutoCalculation
25 Februari 2021	-	-	Perawatan dan peningkatan fitur aplikasi
-	-	-	Membuat dokumen F-400 dan F-500

4.2. Pembagian Tugas

Tabel di bawah ini menggambarkan pembagian tugas setiap personil dalam pengembangan aplikasi AutoCalculation:

Tabel 4. Pembagian Tugas

No	Nama	Tanggung Jawab	Detil
1	Subkhan Ibnu Aji	Marketing, dan Koordinator	<ul style="list-style-type: none">- Mempelajari target pasar dan memastikan aplikasi dapat memberikan keuntungan baik tim maupun target pasar- Memastikan setiap anggota aktif dan mengerjakan tanggung jawab nya masing-masin
2	Irfan Nugraha	Manajer Proyek dan Back End Developer	<ul style="list-style-type: none">- Membuat rencana, memerintahkan tugas ke setiap personil, dan memastikan pengembangan aplikasi berjalan sebagaimana mestinya- Membuat Server Side Scripts dan memastikan website berjalan dengan baik
3	Muh. Alkahfi Khuzaimy Abdullah	Front End Developer	<ul style="list-style-type: none">- Membuat Client Side Scripts dari prototype yang telah dibuat
4	Belva Rabbani Driantama	UX Designer	<ul style="list-style-type: none">- Membuat User Flow- Membuat Wireframe- Melakukan Usability Testing

5	Mar Ayu Fotina	UI Designer	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat Mockup - Membuat Prototype - Melakukan Usability Testing
6	Dicky Prasetyo	System Analyst	<ul style="list-style-type: none"> - Mewawancarai target pasar dan mengumpulkan kebutuhan pengguna - Menentukan spesifikasi aplikasi - Membantu Developer dalam pengembangan aplikasi

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Canvas Applications. (n.d.). Retrieved from Online Inventory Management: <http://www.thecanvas.com/>
- [2] Lestari, O. R. (2019). Inventory Management Application System at PT Bank Sinarmas Tebing Tinggi Jambi . *Journal of Applied Accounting and Business*, 63-73.
- [4] Loyalty Universe. (2020). Retrieved from Free Point of Sale and Inventory Management Software: <https://loyverse.com/>
- [5] Macpal, B., Morasa, J., & Tirayoh, V. (2014). Analisis Perhitungan Harga Pokok Penjualan Barang Produksi Pada Jepara Mebel Di Kota Bitung. *Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi*, 1495-1503.
- [6] PT Moka Teknologi Indonesia. (2019). Retrieved from Mokapos: <https://www.mokapos.com/>
- [7] Salindeho, E. R. (2015). Analisis Perhitungan Harga Pokok Produksi Pada Ud. The Sweetets Cookie Manado. *Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi*, 26-33.
- [8] Sedyono, H. (2017). *Evaluasi Penentuan Harga Pokok Penjualan Kopi Biji Terhadap Laba Kotor Perusahaan*. Lampung.
- [9] Wibisono, R. S., Sofianti, T. D., & Wibowo, S. A. (2016). Development of A Web-based information System for Material inventory Control: The Case of An Automotive Company. *CommIT (Communication & Information Technology)* , 72-83.
- [10] Widyastuti, I., & Mita, D. (2018). Akuntansi Perhitungan Harga Pokok Penjualan Dengan Metode Pesanan Untuk Menentukan Harga Jual. *Jurnal Moneter*, 74-85.

LAMPIRAN

Data-data pendukung, *curriculum vitae*(CV) dari setiap anggota kelompok dan dosen pembimbing.

1. CV Subkhan Ibnu Aji

Subkhan Ibnu Aji

Jl. Cempaka Putih III No 3, Cempaka Putih Barat, Jakarta Pusat, 10520, Indonesia •
subkhanibnuaji.sia@gmail.com • +62 812 9173 5442 • github.com/ibnuzx • [linkedin.com/in/ibnuzx](https://www.linkedin.com/in/ibnuzx)

SUMMARY

- Students who have passion of continuous learning, easy going with experience in programming and data, besides that I also actively sell on social media and online stores, organize on campus, and study college, and everything is going well, there no responsibilities that I left behind
- Passionate in RPA and data especially data science; founder Benbot store who has vision of making store work easier using AI and RPA
- Three years of experience as chairman of IF-41-01 Student Classes, managing class progress and relationships between lecturers and students

EDUCATION

- **TELKOM UNIVERSITY**, Bandung, Indonesia, Bachelor in Informatics, GPA 3.25/4.00, Aug 2017
Chairman of Class Student IF-41-01, Diplomacy and Legislative Staff in Student Representative Council of HIMA IF.
- **INTERNATIONAL BUSINESS MANAGEMENT INSTITUTE**, Berlin, Germany, Diploma in Mini-MBA (Master Business Administration), June 2020.

EXPERIENCE

MITRA INOVASI TEKNOLOGI, Bandung, Indonesia, June 2020 – Present

RPA Developer Team Leader

- Learn to make bots from UiPath Studio and implement them to present to superiors
- Making sure all friends are ready to present the results that have been learned / made to the superior

BEM KEMA TELKOM UNIVERSITY, Bandung, Indonesia, Sept 2019 – Present

Activist

- Reviewed, discussed, and solved problems in universities and state policies with activist friends, so that from the results of the study a decent decision is made.
- Help residents around the university who need, can be in form of donations, or actions.

BADAN PERWAKILAN MAHASISWA S1 INFORMATIKA, Bandung, Indonesia, Dec 2018 – Feb 2020

Diplomacy and Legislative Staff

- Build relationships between BPM institutions by conducting regular monthly visits from faculty and university levels.
- Role as the presidium of session in open session of informatics students.

INFORMATICS TRANSFORMATION S1 Informatika, Bandung, Indonesia, Mar 2018 – Nov 2019

Committee of supervising brothers

- Guide and assist the new students to follow series of events in regeneration process at S1 informatics association.
- Educate new students aims to form good and responsible cadres.

LUMER BACHRY, Telkom University, Bandung, Indonesia Jan 2020 – Present

Co-Founder and CEO

- LUMER BACHRY is a shop founded with 11 friends and sells chocolate bananas in the Telkom University area, LUMER BACHRY was founded because many students forgot to eat breakfast so that our products fit into a stomach-booster menu before a heavy meal.

ADDITIONAL INFORMATION

Language: Indonesian (Native), English (Limited Working Proficiency), Arabic (Elementary Proficiency).

Interest: Photography (has 1500+ Instagram followers of my photography gallery works account (benphot.id)), invest in shares (ever get money from the dividends and sell shares), Content Creator (have youtube channel(Subkhan Ibnu Aji)).

- Ensure that the sales process of chocolate bananas goes well, both in terms of logistics, production, marketing, sales.
- Get an injection of funds from investor of telkom alumni with 95% share ratio for stores, 5% for investors if profit, 0% for investors if loss.

EDUCATION FESTIVAL SMA ALKAHFI, Bogor, Indonesia Feb 2016 – Feb 2016

Logistics and Equipment Staff

- Prepare logistics event supplies and equipment from vendors
- Ensure that all equipment is available and can be used in the event

BENBOT STORE, Indonesia, Apr 2017 – Present

Founder and CEO

- Had a profit of 10 million rupiah more or less during a month, even though I sell myself, I didn't leave responsibility of college or organization, everything is under control.
- Many people need large external storage, so I created a google account that can create unlimited storage, by cooperate with schools to be sold to people.
- Many students are lazy to leave house so I sell digital needs such as credit, electricity tokens, and other top up.
- Many people who need follower, like, comment enhancer services to be famous on social media, so I sell follower enhancer services, like, comment on various social media.

SKILLS

Technical Skills : RPA, Python, R, SQL, Microsoft Excel, Data Mining, Data Warehouse, Web Development, Videography, Photography.

Soft Skills : Leadership, Management, Communication, Strategy and Operations, Decision Making, Marketing, Critical Thinking Easily Adaptable, Teamwork.

COURSES

- Essential Management Skills24/June/2020
International Business Management Institute (IBMI) ,Berlin, Germany
- Excel Skill for Business: Essentials 12/June/2020
Macquarie University, Sydney, Australia
- Grammer and Punctuation..... 22/June/2020
University of California, Irvine
- RPA Developer Foundation 27/June/2020
UIPath
- RPA Lifecycle: Development and Testing 20/June/2020
Automation Anywhere
- The Python Programmer Bootcamp..... 03/Apr/2020
365 DATA SCIENCE
- Python Data Science Toolbox 19/May/2020
DataCamp
- Programming Foundation for Data Science 01/Apr/2020
SKILL ACADEMY
- Full Stack Website Developer 10/June/2020
Build With Angga, Portofolio : ibnuzx.masuk.id
- Big Query for Data Analysts.....26/Mar/2020
QWIKLABS

2. CV Muhammad Alkahfi Khuzaimy Abdullah



DAFTAR RIWAYAT HIDUP MUHAMMAD ALKAHFI

DATA PRIBADI

Nama Lengkap : Muhammad Alkahfi Khuzaimy Abdullah
Tempat Tanggal Lahir : Balikpapan, 25 Desember 1999
Agama : Islam
Alamat Lengkap : Komp. DPR RI Jl. Jalak IV No. 16 Rt.03 Rw.02 Pondok Ranji, Ciputat Timur, Tangerang Selatan, 15412
Nomor Telepon : +6281808931753
Alamat Surel : alkahfi@student.telkomuniversity.ac.id
Hobi : Ngoding, dan mencoba hal baru

 [linkedin.com/in/muhammad-alkahfi-77b67a1a0](https://www.linkedin.com/in/muhammad-alkahfi-77b67a1a0)
 [instagram.com/alkahfi_khuzaimy](https://www.instagram.com/alkahfi_khuzaimy)
 github.com/alcoffeeocha

PENDIDIKAN FORMAL

2014-2017
SMAIT ALKAHFI BOGOR

2017-Sekarang
S1 Informatika TELKOM UNIVERSITY

KARAKTER DIRI

- Rajin
- Pekerja Keras
- Mudah bergaul dengan siapapun
- Mengusahakan yang terbaik untuk semua hal yang dikerjakan

ORGANISASI

2015-2016
Organisasi Pesantren Terpadu Alkahfi (OSPETA)
Sebagai staff Pendidikan

2018-2019
Lembaga Dakwah Kampus Alfath Telkom University
Sebagai staff Pendidikan

2019-2020
Himpunan Mahasiswa S1 Informatika Telkom University (HIMA IF)
Sebagai staff Pengabdian Masyarakat & Kerohanian

KEMAMPUAN

HARD SKILLS:	SOFT SKILLS :	PROJECT:
<ul style="list-style-type: none">• HTML Intermediate• CSS + SASS Intermediate• JavaScript (ES6) Intermediate• PHP Intermediate• Python Intermediate• Git Intermediate• Figma Intermediate• Microsoft Excel Intermediate	<ul style="list-style-type: none">• Public Speaking• Event Planning• Team Working	<ul style="list-style-type: none">• automateall.id

3. CV Dicky Prasetyo



Dicky Prasetyo

PERSONAL PROFILE

I am a student majoring in informatics who has more knowledge about data processing and also Robot Process Automation. I am a good problem solver by analyzing a problem.

EXPERIENCE

2020

HPC LAB ASSISTANT COORDINATOR

Telkom University

- High Performance Computing Laboratory
- I made several projects about Clustering, Parallel Programming, GPU and Big Data

2020

ASSISTANT PROFESSOR

Telkom University

- Computer Organization and Architecture Courses
- I help professors to teach more specifically to students who take their courses

2019-2020

DR DIVISION COORDINATOR

Telkom University

- Data Research Division of the CCI Student Activity Unit
 - Basic learning about Data Processing and Machine Learning
-

EDUCATION

2021

TELKOM UNIVERSITY

Bachelor of Computer, Major in Informatic

- Regeneration Committee, 2019-2020, Student Association of Informatic
- Regeneration Member, 2020, Student Association of Informatic

2017

SMAN 1 KUNINGAN

Completed Requirements for High School

- Rover Mate, 2016, Rover Scout
- Board Members of Unit Protocol
- First Class Rover Scout

SKILL

-
- Machine Learning
 - Data Visualization
 - CLI
 - Python
 - SQL
 - RPA

ACHIEVEMENT

2019

DATA SCIENCE COMPETITIONS

Universitas of
Gajah Mada

- Participant
- Representative of the CCI Student Activity Unit

2019

STUDENT CLUSTER COMPETITION

International

- Participant
- Representative of the High Performance Computing Laboratory

2020

DATA MINING COMPETITIONS

GEMASTIK

- Participant
- Informatics major competition event in Indonesia


2020


STUDENT SUPERCOMPUTER CHALLENGE

International

- Participant
- Representative of the High Performance Computing Laboratory

CONTACT ME AT

 Rt/Rw 10/04 , Babakanmulya Village, Kec.Jalaksana,
Kuningan West Java , 45554

 081-3248-45227

 prasetiyodicky14@gmail.com

4. CV Mar Ayu Fotina

MAR AYU FOTINA
UI / UX DESIGNER

PERSONAL SUMMARY

I am from Aceh. i was born in Banda Aceh, 14 March 1999. My personality is i am a hard worker, loyal, responsible, creative and strong planner who readily adapts to change.

CONTACT INFORMATION

Email
Marayufotina@gmail.com

Phone
0895340613031

Line
marayufotinaa

Instagram
@marayufotina

Address
Villatel Kost 1, Jl. PGA, Lenkong, Kec. Bojongsoang, Bandung, Jawa Barat 40287

EDUCATIONS

2011 ● MIN Teladan Banda Aceh
2014 ● MTsN 1 Model Banda Aceh
2017 ● SMAN 3 Banda Aceh
Now ● Telkom University Bandung

EXPERIENCE

2017 Member of Publication and Documentation Roadshow Aceh
2018 Head of Medical Upgrading UKM Aceh
2019 Secretary of Logistics ISLAH 2 Al-Fath Tel-U
2019 Secretary and Treasurer of Al-Fath Faculty of informatics
2019 Treasurer of FORTRAN (Informatics Transformations)

PROFESIONAL SKILLS

Ps ●●●●●●●●	Lr ●●●●●○
Ai ●●●●●●●●	●●●●●●●●
Pr ●●●●●○	.HTML ●●●●●○

5. CV Belva Rabbani Driantama



BELVA RABBANI DRIANTAMA

S1 Informatika
Telkom University

Personal Data

Name Belva Rabbani Driantama
Birth date 24 - 11 - 1999
Gender Male
Citizenship Indonesian

My Education Timeline

Year	Institution
2014-2017	SMA N 10 Kota Bekasi
2017-Present	Telkom University, S1 Informatika

My Experience Timeline (last 3 years)

Year	Role / Position
2020	Automate All - Chief Operation Officer Telkom Indonesia - UX Designer Internship (May - July)
2019	HIMA IF - Chairman of Fortran HIMA IF Vice Chairman of Copa Telkom University Staff of student affairs division BPH HIMA IF
2018	HIMA IF - Head of batch 2017 Informatic's students Chairman of PPU HIMA IF Coordinator of creative division (Carnival November) Coordinator of creative division (Hello World) Coordinator of creative division (Carnival March)
2017	SMA N 10 Bekasi - Coordinator of creative division(Campus Expo)

My Award Timeline

Year	Achievement
2017	Participants of "NJS National Movie Competition" Champion #1 1 Short Movie Forum Film Telkom
2016	Participants of OSK TIK of Bekasi City Champion #2 Design Poster of Jabodetabek's region level Champion #2 Short Movie of Jabodetabek's region level
2015	Participants of OSK TIK of Bekasi City

My Skill



Skill	Level (0-50)
C++	30
HTML, PHP, CSS	35
Python	20
Adobe Ps & Ai	40
Adobe XD, Figma, Frammer	50
Leadership	50

Contact Info

082297063243

Jl. Duta Harapan 1 blok AA no. 29, Bekasi Utara, Jawa Barat.

belva.driantama@gmail.com

Belva Rabbani Driantama

@belvadriantama

6. CV Irfan Nugraha

 PROFIL	 PENDIDIKAN FORMAL												
<p>NAMA Irfan Nugraha</p> <p>JURUSAN S1 Teknin Informatika (2017)</p> <p>FAKULTAS Fakultas Informatika</p> <p>TTL Malang, 30 Maret 1999</p> <p>AGAMA Islam</p> <p>GENDER Laki - Laki</p>	<ul style="list-style-type: none">● SD LAB UM 2004 - 2011● SMPN 2 MALANG 2011 - 2014● SMAN 10 MALANG 2014 - 2017● TELKOM UNIVERSITY 2017 - SEKARANG												
 KONTAK	 PENDIDIKAN NON-FORMAL												
<p>ALAMAT Jl. Bayam II, Bumiayu, Malang</p> <p>E-MAIL irfannugraha844@gmail.com</p> <p>NO HP/LINE 082140310174</p> <p>INSTAGRAM @irfan_ngrh</p> <p>GITHUB github.com/irfannugraha</p> <p>LINKEDIN id.linkedin.com/in/irfan-nugraha-9987211bb</p>	<ul style="list-style-type: none">● DILO GAME ACADEMY - 3D GAME ART Tahun 2020● DILO GAME ACADEMY - GAME DESIGN Tahun 2020● DILO GAME ACADEMY - GAME PROGRAMER Tahun 2020												
 SOFTWARE	 KEGIATAN												
<table><tbody><tr><td>ANDROID STUDIO</td><td>UNITY</td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td>PHOTOSHOP</td><td>AFTER EFFECT</td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td>BLENDER 3D</td><td>LAINNYA</td></tr><tr><td></td><td>C++, Python, HTML, JS</td></tr></tbody></table>	ANDROID STUDIO	UNITY			PHOTOSHOP	AFTER EFFECT			BLENDER 3D	LAINNYA		C++, Python, HTML, JS	<ul style="list-style-type: none">● ANGGOTA STUDENT ENGLISH SOCIETY 2017 - 2019● HEAD OF MOVIE MAKING COMPETITION AT TACES 2019 Tahun 2019● ANGGOTA CENTRAL COMPUTER IMPROVEMENT 2018 - 2019● ASISTEN PRAKTIKUM Semester Genap 2018/2019 - Semester Ganjil 2019/2020● ANGGOTA LAB RPLGDC 2019 - Sekarang
ANDROID STUDIO	UNITY												
													
PHOTOSHOP	AFTER EFFECT												
													
BLENDER 3D	LAINNYA												
	C++, Python, HTML, JS												