

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xv
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	2
I.3 Tujuan Penelitian	2
I.4 Batasan Penelitian	2
I.5 Manfaat penelitian	3
I.6 Sistematika Penulisan	3
Bab II Kajian Teori	5
II.1 Aplikasi	5
II.2 <i>Website</i>	5
II.3 <i>Waterfall</i>	5
II.4 Wireframe	8
II.5 Unified Modeling Language (UML)	8
II.6 <i>Black box Testing</i>	14
II.7 HTML	15
II.8 PHP	15
II.9 <i>Database Management System (DBMS)</i>	16
II.10 MySQL	17
II.11 XAMPP	18
II.12 <i>JavaScript</i>	18

Bab III	METODE PENELITIAN	19
III.1	Konseptual Model	19
III.2	Sistematika Penulisan	22
Bab IV	ANALIS DAN PERANCANGAN	26
IV.1	Analisis Kebutuhan	26
IV.1.1	Identifikasi Masalah	26
IV.1.2	Kebutuhan Pengguna	26
IV.2	Perancangan UML	27
IV.2.1	Use case Diagram	27
IV.2.2	Use case Description	29
IV.2.3	Activity Diagram	33
IV.2.4	Entity Relationship Diagram (ERD)	46
IV.2.5	Class Diagram	47
IV.2.6	Sequence Diagram	48
IV.3	Wireframe	55
IV.3.1	Home Sebelum Login	55
IV.3.2	Register Karyawan	56
IV.3.3	Login	57
IV.3.4	Home Admin	58
IV.3.5	Update Nomor Meja	59
IV.3.6	Home Kasir	60
IV.3.7	Melihat Proses Pesanan	61
IV.3.8	Melihat Daftar Semua Pesanan	62
IV.3.9	Hitung Pemasukan	63
Bab V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	64
V.1	Implementasi	64
V.1.1	Mockup Aplikasi	64
V.2	Pengujian	70

V.2.1	User Acceptance testing	70
V.2.2	Integration Testing	79
Bab VI	Kesimpulan dan Saran	84
VI.1	Kesimpulan	84
VI.2	Saran	84
	DAFTAR PUSTAKA	85
	LAMPIRAN	87
	Lampiran Wawancara	87
	Lampiran Pengujian	93