

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR ISTILAH .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Batasan Penelitian .....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
II.1 Kesehatan Mental .....	7
II.2 Konseling.....	8
II.3 <i>Landing Page</i> .....	8
II.4 <i>Midtrans</i> .....	9
II.5 Metode <i>Extreme Programming</i> .....	9
II.6 Perbandingan Metode – Metode.....	11
II.7 <i>Website</i> .....	13
II.8 HTML .....	14
II.9 PHP .....	15

II.10 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	16
II.11 <i>Laravel</i> .....	17
II.13 API ( <i>Application Programming Interface</i> ).....	18
II.14 MySQL .....	18
II.15 <i>Blackbox Testing</i> .....	19
II.16 <i>Usability Testing</i> .....	20
II.17 Penelitian Sebelumnya.....	20
BAB III Metodologi Penelitian.....	24
III.1 Kerangka Pemecahan Masalah / Pengembangan Model Konseptual.....	24
III.2 Sistematika Penyelesaian Masalah .....	25
III.2.1 Tahapan Identifikasi .....	26
III.2.2 Tahapan Pengembangan Sistem .....	27
III.2.3 Tahapan Kesimpulan dan Saran .....	28
III.3 Pengumpulan Data .....	28
III.4 Pengolahan Data atau Proses Pengembangan Produk / Artifak .....	29
III.5 Metode Evaluasi .....	29
III.5.1 <i>Blackbox Testing</i> .....	29
III.5.2 <i>Usability Testing</i> .....	29
BAB IV ANALISIS DAN Perancangan .....	30
IV.1 Analisis Perbandingan <i>Website</i> .....	30
IV.2 Analisis Kebutuhan .....	32
IV.2.1 Aktor.....	32
IV.2.2 Kebutuhan Fungsionalitas Sistem .....	32
IV.3 Perancangan Sistem .....	33
IV.3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	33
IV.3.2 <i>Activity Diagram</i> .....	38

IV.3.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	44
IV.3.4 <i>Class Diagram</i> .....	45
IV.3.5 <i>Sequence Diagram</i> .....	47
IV.3.6 Perancangan <i>User Interface</i> .....	53
IV.3.7 Spesifikasi Kebutuhan Teknologi .....	61
BAB V IMPLEMENTASI .....	62
V.1 Hasil Implementasi Perangkat Lunak .....	62
V.1.1 Hasil Implementasi <i>Landing page</i> .....	62
V.1.2 Implementasi Pembayaran Midtrans .....	68
V.2 Proses dan Hasil Pengujian Perangkat Lunak .....	72
V.2.1 <i>BlackBox Testing</i> .....	72
V.2.2 <i>Usability Testing</i> .....	78
BAB VI PENUTUP .....	84
VI.1 Kesimpulan .....	84
VI.2 Saran .....	85
DAFTAR PUSTAKA .....	86
LAMPIRAN .....	89