

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, A., & Masripah, S. (2017). Metode Waterfall Untuk Sistem Informasi Penjualan. *Information System for Educators and Professionals*, 2(1), 95 – 104–195 – 104.
- Afriluyanto, T. R. (2018). Fenomena Remaja Menggunakan Media Sosial dalam Membentuk Identitas. *KOMUNIKA: Jurnal Dakwah Dan Komunikasi*, 11(2), 184–197.
- Beckman, M. D., Çetinkaya-Rundel, M., Horton, N. J., Rundel, C. W., Sullivan, A. J., & Tackett, M. (2020). Implementing version control with Git and GitHub as a learning objective in statistics and data science courses. *Journal of Statistics Education*, 0(0), 1–35.
- Buananta, S. E. A. (2018). Aplikasi Pemetaan Gedung Berbasis Web dengan Framework Laravel (Studi Kasus : PT. Bank BRI Syariah). *Jumanji*, 2(2), 23–31.
- Chrisantus Tristianto. (2018). PENGGUNAAN METODE WATERFALL UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM MONITORING DAN EVALUASI PEMBANGUNAN PEDESAAN. *Jurnal Teknologi Informasi ESIT Vol. XII No. 01 April 2018*, 182(23), 321.
- Christian, A., Hesinto, S., & Agustina, A. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih). *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(1), 22.
- Dayat, A. R., & Angriani, L. (2017). Pemanfaatan Model-View-Controller (MVC) Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Rakornas Aptikom 2017. *Seminar Nasional APTIKOM, November*, 416–420.
- Dwanoko, Y. S. (2016). Implementasi Software Development Life Cycle (Sdlc)

- Dalam Penerapan Pembangunan Aplikasi Perangkat. *Jurnal Teknologi Informasi*, 7(2), 83–94.
- Effendi, M. M., & Faisal, M. R. (2018). Aplikasi Sistem Informasi Pengolahan Sampah Berbasis Web pada Perumahan Grand Vista Cikarang. *IT for Society*, 3(01), 9–12.
- Fowler, M. (2003). *UML Distilled 3rd Ed.* 1–118.
- hostinger.co.id. (2020). *Apa Itu Bootstrap dan Fungsinya? Panduan Bagi Pemula.* <Https://Www.Hostinger.Co.Id/Tutorial/Apa-Itu-Bootstrap/>.
- JetBrains s.r.o. (2020). *Features - PhpStorm.* <Https://Www.Jetbrains.Com/Phpstorm/Features/>.
- Larassati, M., Latukolan, A., Arwan, A., & Ananta, M. T. (2019). Pengembangan Sistem Pemetaan Otomatis Entity Relationship Diagram Ke Dalam Database. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(4), 4058–4065.
- Lillesveen, R. (2017). Method and device for cascading style sheet (CSS) selector matching. *OPERA SOFTWARE AS*, 2.
- Luthfi, F. (2017). Penggunaan Framework Laravel Dalam Rancang Bangun Modul Back-End Artikel Website Bisnisbisnis.ID. *JISKA (Jurnal Informatika Sunan Kalijaga)*, 2(1), 34.
- Matondang, F., Hasibuan, nelly astuti, Saputra, I., & Suginam. (2016). Perancangan Aplikasi Text Editor Dengan Menerapkan Algoritma Knuth-Morris-Pratt. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 3(4), 16–21.
- Mediana, D. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Helpdesk (A-Desk) Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus di PDAM Surya Sembada Kota Surabaya). *Jurnal Manajemen Informatika*, 8(2), 75–81.
- Mohd. Ehmer Khan, F. K. (2554). A Comparative Study of White Box, Black Box and Grey Box Testing Techniques. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 3(6).

<Https://Doi.Org/10.14569/Ijacsa.2012.030603>.

- Parlaungan S., T. F., & Wisnu, D. (2020). Rancang Bangun Sistem Pengidentifikasi Travel Bag Pada Kelompok Biro Perjalanan Umroh/Haji Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Komunikasi STMIK Subang*, 13(1), 26–40.
- Ponidi, & Fitrajaya, S. (2015). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Penduduk Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall Pada Kecamatan Gadingrejo. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 4, 68–74.
- Pratala, C. T., Asyer, E. M., Prayudi, I., & Saifudin, A. (2020). Pengujian White Box pada Aplikasi Cash Flow Berbasis Android Menggunakan Teknik Basis Path. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(2), 111.
- PT Cloud Hosting indonesia. (2016). *Pengertian dan Manfaat GIT bagi Developer.* <Https://Idcloudhost.Com/Pengertian-Dan-Manfaat-Git-Bagi-Developer/>.
- Purnia, D. S., Rifai, A., & Rahmatullah, S. (2019). Penerapan Metode Waterfall dalam Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Android. *Seminar Nasional Sains Dan Teknologi 2019*, 1–7.
- Rahayu, K. (2020). *Unit Testing Pada Aplikasi Web Mobile (Studi Kasus Bisnis Jasa Laundry) Halaman Judul Unit Testing Pada Aplikasi Web Mobile (Studi Kasus Bisnis Jasa Laundry).*
- Redaksiweb. (2018). *Pengertian PhpStorm & Cara Install PhpStorm 2017.3.* <Https://Www.Redaksiweb.Com/2018/03/Pengertian-Phpstrom-Cara-Install.Html>.
- Romadhoni, E. N. A., Widyaningtyas, T., & Pujianto, U. (2015). Implementasi Model Waterfall Pada Pengembangan Sistem Informasi Alumni SMKN 1 Jenangan Ponorogo. *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*, 1(November), 445–452.
- Shital, P., & R., C. (2017). Web Browser Security: Different Attacks Detection and Prevention Techniques. *International Journal of Computer Applications*,

170(9), 35–41.

sovia dan Febio. (2011). MEMBANGUN APLIKASI E-LIBRARY MENGGUNAKAN HTML, PHP SCRIPT, DAN MYSQL DATABASE. *Jurnal PROCESSOR Vol. 6, No.2, Agustus 2011 – STIKOM Dinamika Bangsa - Jambi*, 6(2), 38–54.

Sudiati, L. E., & Purwanto, D. (2017). Analisa Dan Rancang Bangun Customer Relationship Management Pada BKAD Kecamatan Margorejo Kabupaten Pati. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 9(3), 40–46.

Thahir, M., Roza, Y., & Murni, A. (2018). Validity of learning website of kapita selekta mathematics course at UIN Suska Riau Students. *Malikussaleh Journal of Mathematics Learning (MJML)*, 1(1), 19.

Wismarini, D., & Murti, H. (2018). PENGGUNAAN MODEL VIEW CONTROLLER (MVC) DALAM PERANCANGAN MODEL APLIKASI WEBGIS UNTUK INFORMASI RENTAN BANJIR DI SEMARANG. *Prosiding SINTAK 2018, Mvc*, 458–464.