

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN .....	v
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	vi
Kata Pengantar .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xii
Daftar Tabel .....	xvii
Daftar Lampiran .....	xix
Daftar Istilah .....	xx
Bab I           Pendahuluan .....	1
I.1    Latar Belakang .....	1
I.2    Perumusan Masalah .....	2
I.3    Tujuan Penelitian .....	3
I.4    Batasan Penelitian .....	3
I.5    Manfaat Penelitian .....	3
I.6    Sistematika Penulisan .....	4
Bab II           Tinjauan Pustaka .....	6
II.1    Teori yang Relevan dengan Judul Penelitian .....	6
II.1.1    Application Program Interfae (API) .....	6
II.1.2    Web Service .....	6
II.1.3    RESTful Application Programming Interface (API) .....	8
II.1.4    JavaScript Object Notation (JSON) .....	9
II.1.5    Konsep Model View Controller (MVC) .....	15
II.1.6    Metode Pengembangan Sistem Iterative Incremental .....	16

II.1.7	Bahasa Pemodelan .....	17
II.1.8	Pengujian Perangkat Lunak.....	18
II.1.9	Business Model Canvas .....	19
II.2	<i>Tools</i> yang digunakan.....	21
II.2.1	Laravel.....	21
II.2.2	Laravel JSON Web Token Authentication (JWT Auth) .....	23
II.2.3	ReactJS .....	24
II.2.4	Visual Studio Code (VScode).....	24
II.2.5	Github.....	25
II.2.6	Postman.....	25
II.3	Penelitian dan Dokumen Terkait.....	25
II.3.1	PERANCANGAN BACK-END APLIKASI RUMANTARA DENGAN GAYA ARSITEKTUR REST MENGGUNAKAN METODE ITERATIVE INCREMENTAL.....	26
II.3.2	MEMBANGUN START UP SAMPAHGUNA DENGAN PRODUK APLIKASI BERBASIS WEBSITE DAN WEB SERVICE MENGGUNAKAN NODE JS UNTUK PENGELOLAAN ADMINISTRASI DAN BISNIS BANK SAMPAH .....	26
II.3.3	PERANCANGAN WEBSITE MARKETPLACE PADA STARTUP BORONGAJAYUK MENGGUNAKAN METODE ITERATIVE DAN INCREMENTAL .....	27
Bab III	Metodologi Penelitian .....	28
III.1	Konseptual Model .....	28
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah.....	30
III.3	Alasan Pemilihan Metode.....	32
III.4	Pengumpulan Data .....	34
III.4.1	Teknik Kuisisioner.....	34

III.5	Pengolahan Data atau Proses Pengembangan Produk / Artifak .....	34
III.6	Metode Evaluasi .....	34
III.7	Jadwal Kegiatan .....	35
Bab IV	Analisis dan Perancangan.....	37
IV.1	Analisis.....	37
IV.1.1	Analisis Kebutuhan Bisnis .....	37
IV.1.2	Analisis Rencana Teknis .....	46
IV.2	Perancangan Backend.....	113
IV.2.1	Perancangan Dokumentasi API.....	113
IV.2.2	Class Diagram .....	115
IV.2.3	Sequence Diagram .....	117
IV.2.4	Relational Table .....	135
IV.2.5	Deployment Diagram .....	135
IV.3	Perancangan Interface .....	136
Bab V	Implementasi dan Pengujian .....	146
V.1	Implementasi Bisnis .....	146
V.1.1	Landing Page .....	146
V.1.2	Sosial Media.....	147
V.1.3	Banner .....	147
V.1.4	Ads.....	148
V.1.5	QR Code.....	149
V.2	Implementasi Produk.....	149
V2.1	Backend.....	149
V2.2	Website .....	149
V.3	Pengujian .....	156
V.3.1	Unit Testing.....	156

V.3.2 Stress Testing.....	151
V.3.3 <i>User Acceptance Testing</i> .....	155
BAB VI Kesimpulan dan Saran.....	159
VI.3.1 Kesimpulan.....	159
VI.3.2 Saran.....	159
Daftar Pustaka.....	160
LAMPIRAN A PROSES ITERATIVE INCREMENTAL.....	162
LAMPIRAN B DOKUMENTASI API.....	168
LAMPIRAN C USER ACCEPTANCE TESTING.....	203