

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	14
1.1 Latar Belakang Masalah	14
1.2 Rumusan masalah	15
1.3 Tujuan dan manfaat	15
1.4 Batasan masalah	15
1.5 Metode penelitian	15
1.6 Sistematika penulisan	16
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	18
2.1 Marketplace	18
2.2 Single Page Application	18
2.3 Single Page Application Architecture	19
2.4 Client-server model	21
2.5 Business process management nation	21
2.6 Diagram use case	22
2.7 Skala likert.....	22
2.8 Uji validitas	24
2.9 Uji realibilitas	25
2.10 UI (user interface).....	25
2.11 UX (user experience).....	26

2.12	Waterfall model	27
BAB III PERANCANGAN		29
3.1	Metodologi penelitian.....	29
3.2	Pengumpulan data	30
3.3	Analisis dan perancangan	31
3.3.1	Tinjauan masalah	31
3.3.2	Analisa kebutuhan.....	32
3.3.3	Perancangan	34
3.4	Pengujian	42
3.4.1	Kuisisioner usabilitas	42
BAB IV PENGUJIAN.....		45
4.1	Implementasi	45
4.2	Pengujian sistem.....	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		56
5.1	Kesimpulan.....	56
5.2	Saran	56
DAFTAR PUSTAKA		57
LAMPIRAN.....		58