

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	1
BAB 1 PENDAHULUAN	2
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan.....	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metode Pengerjaan	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	6
1.6 Jadwal Pengerjaan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Penelitian Terdahulu	8
2.2 Perusahaan Manufaktur.....	9
2.3 Teori Akuntansi.....	9
2.3.1 Pengertian Akuntansi.....	9
2.3.2 Siklus Akuntansi	9
2.3.3 <i>Chart Of Account (COA)</i>	10
2.3.4 Jurnal.....	11
2.3.5 Buku Besar.....	11
2.3.6 Persediaan.....	13
2.3.8 Harga Jual	16
2.3.9 Variabel Costing.....	17
2.3.10 Harga Pokok Penjualan	17
2.3.11 Beban	18
2.3.12 Laporan Laba Rugi.....	18
2.3.13 Penjualan.....	19
2.3.14 Laporan Penjualan laporan penjualan	19
2.4 <i>Teori Perancangan Sistem</i>	20

2.4.8	Business Process Modelling Notations (BPMN)	20
2.4.9	Entity Relation Diagram (ERD).....	20
2.4.10	Unified Modelling Language (UML)	21
2.4.11	<i>Use Case Diagram</i>	21
2.4.12	<i>Activity Diagram</i>	22
2.4.13	<i>Class Diagram</i>	23
2.4.14	<i>Sequence Diagram</i>	23
2.4.15	Structured Query Language (SQL)	24
2.4.16	My Structured Query Language (MySQL).....	24
2.4.17	Hyper Text Markup Language (HTML)	24
2.4.18	Hypertext Preprocessor (PHP).....	25
2.4.19	Bootstrap.....	25
2.4.20	<i>CodeIgniter (CI)</i>	25
2.4.21	Black Box Testing	25
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	27
3.1	Gambaran Sistem Saat ini.....	27
3.1.1	<i>Rich Picture</i>	27
3.1.2	<i>Business Process Modelling Notation (BPMN)</i>	29
3.1.3	Identifikasi Area Fungsional Bisnis.....	31
3.1.4	Aliran Data Transaksi Keuangan	32
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	33
3.2.1	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk Diagram <i>Use Case</i>	34
3.2.2	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk Diagram Aktivitas.....	36
3.3	Perancangan Basis Data	37
3.3.1	Pemodelan Data Dalam Bentuk Diagram Kelas.....	37
3.3.2	Pemodelan Data Dalam Bentuk Diagram <i>Sequence</i>	38
3.3.3	<i>Entity Relationship Diagram (ER-Diagram)</i>	51
3.3.4	Struktur Tabel	52
3.4	Perancangan	53
3.4.1	Diagram Relasi Antar Tabel	54
3.4.2	Desain Antarmuka Pengguna	54
3.4.3	Arsitektur Sistem	55
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	58
4.1	Implementasi.....	58
4.1.1	Implementasi Data.....	58
4.1.2	Implementasi Proses.....	58
4.2	Pengujian.....	72
4.2.1	Pengujian Manual	72
4.2.2	Pengujian Aplikasi	77
4.2.3	Pengujian <i>Black Box Testing</i>	85
BAB 5	KESIMPULAN	106
5.1	Kesimpulan.....	106

5.2 Saran	107
DAFTAR PUSTAKA.....	108
LAMPIRAN.....	113