

ABSTRAK

Hal yang menjadi kendala dalam melaksanakan pendidikan pada anak usia dini yaitu keterbatasan media pembelajaran serta kendala pengajar atau guru dalam menyampaikan materi pembelajaran secara visual dan fleksibel agar dapat dimengerti oleh siswa. Hal yang sama juga terjadi pada pengajar di PAUD Almalia School. Pengajar di Almalia School mengalami kesulitan dalam menyediakan alat peraga yang dapat memvisualkan materi terutama dalam proses belajar mengajar sistem tata surya. Oleh karena itu untuk mempermudah guru dalam menyediakan alat peraga dalam proses belajar mengajar maka dibuatlah sebuah media pembelajaran berupa aplikasi pembelajaran animasi interaktif dua dimensi berbasis *PC (Personal Computer)* untuk mempelajari sistem tata surya. Animasi pembelajaran ini menggabungkan antara audio, video animasi, gambar dan musik dalam menjelaskan sistem tata surya untuk anak didik usia 3-4 tahun. Animasi 2D pada aplikasi ini terdapat pada Menu Belajar dan terdiri dari 3 fitur utama yaitu fitur pengenalan planet, fitur bentuk asli planet dan fitur informasi detail planet. Selain itu aplikasi ini juga dilengkapi dengan menu hadits dan doa untuk menjelaskan doa atau dalil alquran yang relevan dengan materi pelajaran pada Menu Belajar. Adapun *software* yang digunakan dalam pembuatan animasi interaktif dua dimensi ini adalah *Adobe Illustrator* sebagai editing grafis, *Adobe After Effect* sebagai pembuat animasi dan *editing* audio, serta *Unity* untuk pembuatan aplikasi. Berdasarkan penelitian, study literatur, dan wawancara yang telah dilakukan maka perancangan dan pembuatan aplikasi dilakukan dengan menggunakan metode Godfrey atau dikenal dengan metode MDLC. Pengujian aplikasi pembelajaran animasi interaktif dua dimensi dilakukan dengan metode *blackbox* dan *User Acceptance Test* dengan menggunakan kuesioner. Pengujian ini dilakukan terhadap pengguna yaitu pengajar di Almalia School. Hasil dari pengujian ini menunjukkan bahwa 82% responden menjawab sangat setuju bahwa animasi 2D pada aplikasi ini bersifat interaktif dan menarik, serta dapat membantu dan mempermudah guru atau pengajar kelas Playgroup B dalam kegiatan belajar mengajar di Almalia School.

Kata kunci: animasi interaktif dua dimensi, metode godfrey, media pembelajaran, sistem tata surya