

**IMPLEMENTASI 3D ASSET DALAM APLIKASI AUGMENTED REALITY  
(AR) SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN AKSARA SUNDA UNTUK  
SEKOLAH MENENGAH PERTAMA**

**IMPLEMENTATION OF 3D ASSETS IN AUGMENTED REALITY  
APPLICATION (AR) AS A SUNDANESE SCRIPT LEARNING MEDIA  
FOR JUNIOR HIGH SCHOOL**

**PROYEK AKHIR**

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan

Pada Program Studi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia

Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom

Oleh :

**Nabian Israna Nur Hadiska**

**7708164090**



**PROGRAM STUDI S1 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA**

**FAKULTAS ILMU TERAPAN**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**2020**