

LEMBAR PENGESAHAN

Proyek Akhir dengan judul :

**IMPLEMENTASI 3D ASSET DALAM APLIKASI AUGMENTED REALITY
(AR) SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN AKSARA SUNDA UNTUK
SEKOLAH MENENGAH PERTAMA**

**IMPLEMENTATION OF 3D ASSETS IN AUGMENTED REALITY
APPLICATION (AR) AS A SUNDANESE SCRIPT LEARNING MEDIA
FOR JUNIOR HIGH SCHOOL**

Oleh :

Nabian Israna Nur Hadiska

7708164090

Telah diterima dan disahkan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar

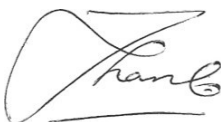
Sarjana Terapan Pada Program Studi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia

Universitas Telkom

Bandung, 30 Juni 2020

Menyetujui,

Pembimbing 1



Anang Sularsa, S.T., M.T.

NIP. 14700002

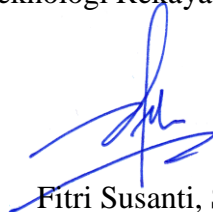
Pembimbing 2



Entik Insanudin, S.T., M.T.

NIP. 18780083

Mengetahui, Ketua Program Studi
Teknologi Rekayasa Multimedia



Fitri Susanti, S.T., M.T.

NIP. 09840040