

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Kerangka Penelitian .....	6
Gambar 1.2. Kerangka Perancangan.....	7
Gambar 2.1. Posisi anatomis.....	10
Gambar 2.2. Struktur sel .....	13
Gambar 2.3. Organel yang ada di dalam sel .....	14
Gambar 2.4. Variasi siluet karakter.....	19
Gambar 2.5. Variasi detail .....	20
Gambar 2.6. Rough Value Painting .....	21
Gambar 2.7. Iterasi.....	21
Gambar 2.8. Implementasi elemen-elemen desain .....	26
Gambar 2.9. Thumbnail .....	26
Gambar 2.10. <i>Rule of Thirds</i> .....	27
Gambar 2.11. <i>Flow</i> .....	27
Gambar 2.12. Proporsi .....	28
Gambar 3.1. Gedung Menara BCA.....	31
Gambar 3.2. Gedung Menara BCA.....	31
Gambar 3.3. Gedung Menara BCA.....	32
Gambar 3.4. Gedung Sinarmas MSIG <i>Tower</i> .....	33
Gambar 3.5. Gedung Sinarmas MSIG <i>Tower</i> .....	33
Gambar 3.6. Gedung Sinarmas MSIG <i>Tower</i> .....	34
Gambar 3.7. Gedung <i>The Pakubuwono Signature</i> .....	35
Gambar 3.8. Gedung <i>The Pakubuwono Signature</i> .....	35
Gambar 3.9. Gedung <i>The Pakubuwono Signature</i> .....	36
Gambar 3.10. Gedung Millennium Centennial Center .....	37
Gambar 3.11. Gedung Millennium Centennial Center .....	37
Gambar 3.12. Gedung Millennium Centennial Center .....	38
Gambar 3.13. Gedung Gama Tower .....	39
Gambar 3.14. Gedung Gama Tower .....	39
Gambar 3.15. Gedung Gama Tower .....	39
Gambar 3.16. Gedung Menara Astra .....	40

Gambar 3.17. Gedung Menara Astra .....	40
Gambar 3.18. Gedung Menara Astra .....	40
Gambar 3.19. Gedung Wisma 46.....	41
Gambar 3.20. Gedung Wisma 46.....	41
Gambar 3.21. Gedung Wisma 46.....	42
Gambar 3.22. Monumen Nasional .....	45
Gambar 3.23. Bundaran HI dan Tugu Selamat datang .....	47
Gambar 3.24. Keong Emas TMII.....	48
Gambar 3.25. Monumen Patung Dirgantara .....	49
Gambar 3.26. Jantung .....	55
Gambar 3.27. Pembuluh Darah.....	56
Gambar 3.28. Bagan pembagian darah .....	58
Gambar 3.29. Sel Darah Putih.....	59
Gambar 3.30. Rongga Hidung .....	64
Gambar 3.31. Laring .....	65
Gambar 3.32. Trakea dan Bronkus .....	66
Gambar 3.33. Distribusi Bronkiolus .....	67
Gambar 3.34. Paru-paru dan alveolus .....	68
Gambar 3.35. Kontraksi dan ekspansi otot saat respirasi eksternal .....	69
Gambar 3.36. Sel Neuron.....	71
Gambar 3.37. Poster Call of Duty: Advanced Warfare .....	77
Gambar 3.38. Poster Cells at Work! animated series.....	81
Gambar 3.39. Cover art game “Alien Isolation” .....	87
Gambar 4.1. <i>Timeline Game</i> “Special Rescue Team” .....	91
Gambar 4.2. Referensi sel darah merah .....	93
Gambar 4.3. Referensi keping darah.....	94
Gambar 4.4. Referensi sel Makrofag .....	95
Gambar 4.5. Referensi properti dan warna dunia representasi .....	96
Gambar 4.6. Referensi Kota Fiksi Ilmiah .....	97
Gambar 4.7. Konsep Awal Karakter Eritosit .....	97
Gambar 4.8. Eksplorasi visualisasi konsep karakter Eritosit .....	98

Gambar 4.9. Eksplorasi <i>exoskeleton</i> karakter Eritosit .....	98
Gambar 4.10. Eksplorasi kaki <i>exoskeleton</i> karakter Eritosit.....	99
Gambar 4.11. Wajah karakter Eritosit.....	99
Gambar 4.12. Eksplorasi Pose untuk karakter Eritosit .....	99
Gambar 4.13. Eksplorasi sketsa <i>exosuit</i> .....	100
Gambar 4.14. Variasi gaya rambut .....	100
Gambar 4.15. <i>Portrait</i> sel darah merah.....	101
Gambar 4.16. Sketsa sel darah merah dengan <i>exosuit</i> dan <i>exoskeleton</i> lengkap	101
Gambar 4.17. <i>Base color</i> sel darah merah dengan <i>exosuit</i> dan <i>exoskeleton</i> lengkap .....	102
Gambar 4.18. Final <i>Render orto</i> Eritosit.....	102
Gambar 4.19. Sketsa dan Final <i>Render</i> Ilustrasi Eritosit .....	102
Gambar 4.20. Ilustrasi sel darah merah.....	103
Gambar 4.21. <i>Close up portrait</i> sel darah merah .....	103
Gambar 4.22. Iterasi Wajah Neutrofil.....	104
Gambar 4.23. Eksplorasi dan sketsa karakter Neutrofil.....	104
Gambar 4.24. Final <i>Render orto</i> dan Ilustrasi Neutrofil .....	105
Gambar 4.25. Eksplorasi siluet properti <i>handgun</i> Neutrofil .....	105
Gambar 4.26. <i>Render</i> properti <i>handgun</i> Neutrofil .....	106
Gambar 4.27. Eksplorasi siluet properti <i>assault rifle</i> Neutrofil.....	106
Gambar 4.28. <i>Render</i> properti <i>assault rifle</i> Neutrofil .....	106
Gambar 4.29. Eksplorasi makrofag.....	107
Gambar 4.30. Sketsa dan <i>render orto</i> makrofag .....	107
Gambar 4.31. Sketsa dan <i>render</i> Ilustrasi makrofag.....	108
Gambar 4.32. Eksplorasi dan sketsa ilustrasi trombosit .....	108
Gambar 4.33. Sketsa orto trombosit.....	109
Gambar 4.34. <i>Render orto</i> Trombosit .....	109
Gambar 4.35. Ilustrasi Trombosit .....	110
Gambar 4.36. Fibrin Blaster.....	110
Gambar 4.37. Ilustrasi Fibrin Blaster Trombosit .....	111
Gambar 4.38. Sketsa Proses Perbaikan menggunakan Fribin Blaster .....	111

Gambar 4.39. Eksplorasi siluet bakteri .....	112
Gambar 4.40. Sketsa bakteri .....	112
Gambar 4.41. <i>Render Staphylococcus aureus</i> .....	112
Gambar 4.42. <i>Render Streptococcus Pyogenes</i> .....	113
Gambar 4.43. Konsep kota dan pembagian distrik .....	114
Gambar 4.44. Sketsa Overview Kota.....	114
Gambar 4.45. Mapping kota tubuh manusia .....	115
Gambar 4.46. Eksplorasi awal gedung-gedung jaringan dan organ.....	115
Gambar 4.47. Sketsa Gedung.....	116
Gambar 4.48. Iterasi gedung-gedung jaringan dan organ .....	117
Gambar 4.49. <i>City skyline</i> .....	117
Gambar 4.50. Tampak atas kota.....	117
Gambar 4.51. 3D <i>Render Pass</i> tampak atas kota .....	118
Gambar 4.52. Tampak atas kota dalam Serangan .....	118
Gambar 4.53. Konsep jalan pembuluh darah dan <i>thumbnail</i> .....	119
Gambar 4.54. Sketsa dan <i>render</i> orto makrofag .....	119
Gambar 4.55. Konsep Pembuluh darah <i>Final</i> .....	120
Gambar 4.56. Pembuluh Darah <i>City View</i> .....	120
Gambar 4.57. Pembuluh Darah <i>City View 3d Render Pass</i> .....	120
Gambar 4.58. Studi temperatur warna .....	120
Gambar 4.59. Konsep awal gedung organ jantung .....	121
Gambar 4.60. Konsep gedung jantung.....	121
Gambar 4.61. <i>Thumbnail</i> gedung Jantung .....	122
Gambar 4.62. <i>Render</i> gedung jantung.....	122
Gambar 4.63. 3D <i>Render Pass</i> Jantung .....	122
Gambar 4.64. Referensi Bundaran .....	123
Gambar 4.65. Bundaran dan Tugu .....	123
Gambar 4.66. 3D <i>Render Pass</i> Aorta.....	124
Gambar 4.67. Konsep Paru-paru.....	124
Gambar 4.68. <i>Thumbnail</i> Paru-paru.....	125
Gambar 4.69. Paru-paru <i>cinematic</i> .....	125

Gambar 4.70. 3D <i>Render Pass</i> Paru-paru .....	125
Gambar 4.71. Otak .....	126
Gambar 4.72. <i>Brain cinematic</i> .....	126
Gambar 4.73. 3D <i>Render Pass</i> otak .....	127
Gambar 4.74. Kota dalam serangan .....	127
Gambar 4.75. Interior koridor merah dan biru .....	127
Gambar 4.76. Koridor .....	128
Gambar 4.77. 3D <i>Render Pass</i> koridor .....	128
Gambar 4.78. Konsep <i>Office</i> .....	128
Gambar 4.79. <i>Office cinematic</i> .....	129
Gambar 4.80. 3D <i>Render Pass office</i> .....	129
Gambar 4.81. <i>Power Office Room</i> .....	129
Gambar 4.82. 3D <i>Render Pass Power Office Room</i> .....	130
Gambar 4.83. Interior koridor luas.....	130
Gambar 4.84. 3D <i>Render Pass</i> interior koridor luas.....	130
Gambar 4.85. <i>Thumbnail</i> ilustrasi <i>Gameplay</i> .....	131
Gambar 4.86. Ilustrasi <i>Gameplay</i> Sel Darah Merah .....	131
Gambar 4.87. 3D <i>Render Pass</i> Ilustrasi <i>gameplay</i> sel darah merah .....	132
Gambar 4.88. Ilustrasi <i>Gameplay</i> neutrofil.....	132
Gambar 4.89. 3D <i>Render Pass</i> ilustrasi <i>gameplay</i> neutrofil.....	132
Gambar 4.90. Luka lecet dan dampaknya beserta proses perbaikan.....	133
Gambar 4.91. Ilustrasi luka lecet.....	133
Gambar 4.92 Luka tusuk dan dampaknya pada kota .....	134
Gambar 4.93. eksplorasi dan <i>base color crate</i> .....	134
Gambar 4.94. Sketsa dan <i>render crate</i> .....	135
Gambar 4.95. Ilustrasi <i>Crate</i> .....	135
Gambar 4.96. Sketsa dan <i>render canister</i> .....	136
Gambar 4.97. Generator, tabung oksigen, dan <i>canister</i> .....	136
Gambar 4.98. Properti <i>Office</i> .....	136