

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	v
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xii
Daftar Lampiran	xiii
Daftar Simbol SINGKATAN DAN LAMBANG	xiv
Daftar Istilah	xv
Bab I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	6
I.3 Tujuan Tugas Akhir	6
I.4 Batasan Tugas Akhir	7
I.5 Manfaat Tugas Akhir	7
I.6 Sistematika Penulisan	7
Bab II TINJAUAN PUSTAKA	9
II.1 Kualitas	9
II.2 <i>Six Sigma</i>	10
II.3 DMAIC (<i>Define, Measure, Analyze, Improve, Control</i>)	10
II.4 <i>Critical To Quality</i>	12
II.5 Peta Kendali-p	13
II.6 Kapabilitas Proses	14

II.7	<i>Fishbone Diagram</i>	14
II.8	5 Whys Analysis	15
II.9	FMEA	16
II.10	Poka Yoke	20
II.11	<i>Visual Display</i>	20
II.12	Alasan Pemilihan Kerangka Pendekatan	22
II.13	Tugas Akhir Sebelumnya	23
Bab III SISTEMATIKA PENYELESAIAN MASALAH		25
III.1	Kerangka Pemecahan Masalah / Pengembangan Model Konseptual	25
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	26
III.2.1	Tahap Pendahuluan	28
III.2.1.1	<i>Define</i>	28
III.2.1.2	<i>Measure</i>	29
III.2.1.3	<i>Analyze</i>	30
III.2.1.4	<i>Improve</i>	30
III.2.2	Tahap Analisis	30
III.2.3	Tahap Kesimpulan dan Saran	31
III.3	Metode Evaluasi	31
Bab IV PERANCANGAN SISTEM TERINTEGRASI		32
IV.1	Pengumpulan Data	32
IV.2	Pengolahan Data	32
IV.2.1	Objek Penelitian	32
IV.2.2	Tahap <i>Analyze</i>	33
IV.2.2.1	<i>Analisis</i> Penyebab Masalah pada Tahapan Proses <i>Emboss</i> Logo dengan Fishbone Diagram	33

IV.2.2.2	Analisis Penyebab Masalah pada Tahapan Proses Mencetak Logo Menggunakan 5 <i>Whys</i>	34
IV.2.2.3	Analisis Penyebab Masalah pada Tahapan Proses Menjahit Pola dengan <i>Fishbone Diagram</i>	36
IV.2.2.4	Analisis Penyebab Masalah pada Tahapan Proses Menjahit Pola Menggunakan 5 <i>Whys</i>	36
IV.2.2.5	Analisis Prioritas Perbaikan Cacat Menggunakan FMEA	37
IV.2.3	Tahap Improve	39
IV.2.3.1	<i>Rancangan</i> Usulan Pembuatan Poka Yoke	39
IV.2.3.2	<i>Rancangan</i> Usulan <i>Visual Control</i> Peringatan Membersihkan Mesin	42
Bab V	ANALISA DAN EVALUASI HASIL PERANCANGAN	44
V.1	Analisa Kelebihan dan Kekurangan Hasil Rancangan Usulan Perbaikan	44
V.1.1	Analisis Usulan Pembuatan <i>Poka Yoke</i>	44
V.1.2	Analisis Usulan Visual Display Peringatan Membersihkan Mesin	45
V.2	Analisis Sensitivitas	45
V.3	Perhitungan Level <i>Sigma</i> Baru	46
Bab VI	KESIMPULAN DAN SARAN	48
VI.1	Kesimpulan	48
VI.2	Saran	48
Daftar Pustaka		50