

Daftar Isi

ABSTRAK	iii
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	viii
Bab 1 Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Dan Manfaat	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	2
1.5 Luaran	3
1.6 Metodologi Pengerjaan	3
Bab 2 Tinjauan Pustaka	5
1.1 Solusi-solusi yang Telah Ada Sebelumnya	5
1.2 Teori Penunjang.....	5
1.2.1 <i>Augmented Reality</i>	5
1.2.2 Unity	6
1.2.3 Animasi.....	6
1.2.4 Android.....	6
Bab 3 Rencana Pengerjaan PA	7
3.1 Metodologi Pengerjaan	7
3.1.1 <i>Concept</i>	7
3.1.2 <i>Design</i>	7
3.1.3 <i>Material Collecting</i>	10
3.1.4 <i>Assembly</i>	11

3.1.4.1 Pembuatan Menu Pilihan Quiz	11
3.1.4.2 Pembuatan Soal Untuk Tebak Gambar	13
3.1.4.3 Pembuatan Soal Cerita	15
3.1.4.4 Pembuatan Soal Menghitung	16
3.1.4.5 Pembuatan Materi Baca	18
3.2 Jadwal Pengerjaan	19
Bab 4 Implementasi dan Pengujian.....	20
4.1 Revisi Aplikasi	20
4.2 Implementasi	20
3. Hasil Kuesioner.....	21
Bab 5 Penutup	22
3.1 Kesimpulan	22
3.2 Saran	22
Daftar Pustaka.....	23