

LEMBAR PENGESAHAN

Proyek Akhir dengan judul :

PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA INTERKTIF PENGENALAN HEWAN
BUAS DAN HEWAN JINAK DUA DIMENSI UNTUK KEPERLUAN PEMBELAJARAN
DI SDN 134 PANORAMA

*DESIGNING INTERACTIVE MULTIMEDIA APPLICATIONS FOR THE RECOGNITION
OF TWO DIMENSIONAL ANIMALS ANIMALS FOR LEARNING NEEDS AT 134
PANORAMA PRIMARY SCHOOL*

Oleh :

Rizki Alfian

7708172063

Telah diterima dan disahkan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar

Sarjana Terapan

Pada Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia Universitas Telkom

Bandung, (09 Juli 2021)

Menyetujui,

Pembimbing 1



Fery Prasetyanto, S.T., M.T

NIP. 20840007

Pembimbing 2



Rikman Rudawan, M.Kom

NIP. 20820003

Mengetahui,

Ketua Program Studi

S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia



Fitri Susanti, S.T., M.T.

NIP. 09840040