

ABSTRAK

Startup Game Whiz merupakan *startup* yang bergerak pada bidang *game* edukasi, produk pertamanya yaitu *game* bahasa Inggris Square Talks! yang saat ini berada dalam fase perencanaan untuk mengerjakan proyek pengembangan Square Talks! tahap 3. Pada proyek sebelumnya yaitu pengembangan Square Talks! tahap 2 terdapat permasalahan yaitu ruang lingkup yang tidak terdefiniskan, keterlambatan proyek, rincian biaya yang tidak detail, dan sumber daya yang tidak terdefiniskan. Oleh karena itu, agar tidak mengulangi kondisi yang sama pada proyek yang sebelumnya maka proyek baru memerlukan dokumen acuan berupa *Scope Baseline*, *Schedule Baseline*, *Cost Baseline*, dan *Resource Management Plan*. Data yang dibutuhkan yaitu *Project Charter*, *Activity List*, *Activity Sequencing*, *Estimate Activity Duration*, Struktur Organisasi, dan *Job Description*. Ruang lingkup pekerjaan proyek ini adalah mengerjakan halaman admin untuk soal, *audio* dan membuat *background game* dengan empat fase pengerjaan proyek dari WBS yaitu persiapan, pengerjaan, uji coba, dan penutupan. Hasil estimasi total durasi pengerjaan proyek menggunakan CPM adalah 68 hari dengan 19 aktivitas yang dikerjakan oleh 6 pekerja proyek yang masing-masing memiliki jam kerja. Estimasi biaya proyek yaitu Rp37.052.409 lalu ditambahkan dengan biaya kontingensi dari ketentuan Game Whiz sebesar 10% yaitu Rp3.705.241 dengan total keseluruhan adalah Rp40.757.650.

Kata kunci — [*Scope Baseline*, *Schedule Baseline*, *Cost Baseline*, *Resource Management Plan*, *Game Whiz*, *Square Talks!*]