

ABSTRAK

Perancangan *Interface Game Pompa Balon* dengan menerapkan *Tangible Interaction* merupakan suatu aplikasi yang bertujuan melihat perkembangan fisik motorik kasar dari anak usia dini. Saat ini perkembangan fisik motorik kasar pada anak usia dini membutuhkan metode dan stimulasi yang bervariasi. Cara yang tepat untuk meningkatkan stimulasi gerak anak usia dini adalah melalui *Game*.

Perancangan *Interface Game Pompa Balon* ini menerapkan metode *Tangible Interaction*. *Tangible Interaction* merupakan Interaksi yang sesuai dengan penggunaan gerakan di dalam ruang fisik yang memberikan informasi fisik terwujud digital untuk mendapatkan hasil yang menarik dan interaktif. Metode ini sangat efektif untuk melatih gerak motorik kasar pada anak usia dini.

Konsep dari *Tangible Interaction* bisa digunakan untuk meningkatkan pembelajaran yang sangat relevan dan dekat dengan anak-anak.

Kata kunci : *Tangible Interaction, motorik kasar, game*