

**PERANCANGAN INTERFACE GAME POMPA BALON DENGAN  
MENERAPKAN TANGIBLE INTERACTION**

*Balloon Pump Interface Game Design by Applying Tangible Interaction*

**PROYEK AKHIR**

**Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan**

**Pada Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia**

**Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom**

**Oleh :**

**Ainul Zakiy**

**7708170019**



**PROGRAM STUDI S1 TERAPAN TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA**

**FAKULTAS ILMU TERAPAN**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**2021**