

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	1
1.3 Tujuan .....	1
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir .....	2
1.5 Luaran .....	2
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>3</b>
2.1 Solusi – solusi yang Telah Ada Sebelumnya .....	3
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang .....	3
2.2.1 Motorik.....	3
2.2.2 Arduino.....	4
2.2.3 Montessori .....	4
2.2.4 Tangible Interaction .....	5
2.2.5 Push button .....	5
2.2.6 Arduino IDE .....	5
<b>BAB 3 METODE PELAKSANAAN .....</b>	<b>7</b>
3.1 Metodologi Pengerjaan .....	7
3.1.1 Initiation .....	7
3.1.2 Pre-Production.....	7
3.1.3 Production .....	9
3.1.4 Testing .....	13
3.1.5 Beta.....	13
3.1.6 Release.....	14
<b>BAB 4 PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI.....</b>	<b>15</b>
4.1 Pengujian.....	15
4.1.1 Black Box Testing .....	15
4.1.2 Pengujian User .....	15

4.2	Implementasi .....	22
4.2.1	Implementasi Pompa Balon .....	22
4.2.2	Implementasi Rangkaian Arduino.....	23
4.2.3	Implementasi Balon Pengenalan Angka .....	24
4.2.4	Implementasi Balon Pengenalan Huruf .....	24
<b>BAB 5</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>25</b>
5.1	KESIMPULAN .....	25
5.2	SARAN .....	25
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>26</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>28</b>