

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT, Sang Maha Pencipta dan Pengatur Alam Semesta, berkat Ridho Nya, penulis akhirnya mampu menyelesaikan Proyek Akhir yang berjudul “Perancangan Interface Game Pompa Balon dengan Menerapkan Tangible Interaction”

Dalam menyusun Proyek Akhir ini, tidak sedikit kesulitan dan hambatan yang dihadapi oleh penulis, namun berkat dukungan, dorongan dan semangat dari orang terdekat, sehingga penulis mampu menyelesaikannya. Oleh karena itu penulis pada kesempatan ini mengucapkan terimakasih sedalam-dalamnya kepada:

1. Bapak Rio Korio Utoro, S.Kom., M.T. sebagai Pembimbing 1
2. Bapak Anang Sularsa, S.T., M.T.sebagai Pembimbing 2
3. Bapak Entik Insanudin, S.T., M.T.sebagai Dosen Wali
4. Bapak dan Ibu Guru TK Lengkong 1 telah mengizinkan penulis untuk melakukan pengujian game pompa balon.
5. Terima Kasih Untuk Ayah Bunda, atas semua doa dan bantuan finansial untuk menyelesaikan Proyek Akhir ini
6. Untuk teman teman saya Andre Rizaldi, Kibuser, Ajiboot, Kevin, Atika, Fastabiquil terima kasih telah menyemangati selama pengerjaan proyek akhir ini.
7. Terima kasih Dennisa Teguh Annisa yang telah membantu dan menemani penulis selama pengerjaan proyek akhir ini.
8. Untuk Teman Teman Kostan penulis Fahmi, Danny, Sidiq, Suman, Prasaurus, Abi yang selalu mensupport penulis dalam Proyek akhir ini.
9. Untuk Sekar Nabila Zahra terima kasih sudah mau menjadi partner dalam menyelesaikan Proyek akhir ini, semoga kita bisa lulus bersama, dan mendapatkan pekerjaan secepatnya setelah lulus nanti.
10. Untuk Wike Adelis dan Aulia Nur Rahmany yang telah sama sama berjuang dalam menyelesaikan Proyek akhir ini.
11. *Last but not least, I wanna thank me, for believing in me, for doing all this hard work, for having no days off, for never quitting, for just being me at all times.*

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam Proyek Akhir ini. Oleh karena itu segala kritikan dan saran yang membangun akan penulis terima dengan baik.