

ABSTRAK

Chronolizer Sirah Nabawiyah Fase Peperangan Berbasis Transmedia Storytelling, merupakan aplikasi berisi mengenai catatan perjalanan hidup Nabi Muhammad SAW pada Fase Peperangan Kenabian yang dibuat semenarik mungkin dengan konsep *serious game* bekerja layaknya *e-book* sehingga pengguna dapat membaca dengan tidak bosan untuk mempelajari perjalanan hidup Nabi Muhammad SAW terutama peristiwa-peristiwa besar didalamnya.

Chronolizer Sirah Nabawiyah Fase Peperangan Berbasis Transmedia Storytelling menggunakan metodologi penelitian *Rapid Game Development*. Metode ini diadaptasi dari metode *Atomic Design*, yang dapat digunakan oleh *programmer* pemula untuk membangun prototipe *game* fungsional dalam waktu yang singkat.

Pengujian dilakukan untuk memeriksa fungsi-fungsi dalam Chronolizer Sirah Nabawiyah berbasis Transmedia Storytelling yang bertujuan agar sesuai dengan perancangan yang telah disusun sebelumnya. Pengujian pada Chronolizer ini menggunakan pengujian *black box*, yang dimana mengutamakan fungsional dalam aplikasi berjalan dengan baik.

Kata kunci: Chronolizer, Transmedia Storytelling, Aplikasi.