

DAFTAR ISI

ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	14
1.1 Latar Belakang	14
1.2 Rumusan Masalah	15
1.3 Tujuan	15
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	15
1.5 Luaran	16
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	17
2.1 Solusi – solusi yang Telah Ada Sebelumnya	17
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang	18
2.2.1 Makanan Sehat	18
2.2.2 Augmented Reality	19
2.2.3 Vuforia SDK.....	20
2.2.4 Marker	21
2.2.5 Flashcard	21
BAB 3 METODE PELAKSANAAN	23
3.1 Metodologi Pengerjaan	23
3.1.1 Analisis	23
3.1.2 Design.....	28
3.1.3 Implementation.....	30
3.1.4 Integration & Testing	31
3.1.5 Maintenance	32
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	33
4.1 Implementasi	33
4.1.1 Objek 3D	33
4.1.2 Marker	36
4.1.3 Tampilan Aplikasi	40

4.1.1	Fitur Aplikasi.....	43
4.1.2	Hasil Implementasi.....	54
4.2	Pengujian.....	55
4.2.1	Pengujian Alpha	55
4.2.2	Pengujian Beta.....	62
4.2.3	Kesimpulan Pengujian.....	73
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
5.1	Kesimpulan	74
5.2	Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA	75