

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
DAFTAR ISTILAH.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. <i>Cloud Computing</i>	4
2.1.1. Google Drive	4
2.1.2. OneDrive	4
2.2. Android.....	4
2.2.1. <i>Rooting</i>	5
2.3. Forensik Digital.....	5

2.3.1. Ruang Lingkup	6
2.3.2. Persiapan	6
2.3.3. Identifikasi dan pelestarian sumber bukti.....	6
2.3.4. Koleksi	6
2.3.5. Pemeriksaan dan analisis.....	6
2.3.6. Presentasi	7
2.3.7. Tuntas	7
BAB III DESAIN SISTEM.....	8
3.1. <i>Fishbone</i>	8
3.2. Rancangan Sistem	8
3.3. <i>Flow Chart</i>	9
3.4. <i>Use Case</i>	11
3.5. Analisis Sistem.....	11
3.5.1. Perangkat Lunak yang digunakan	11
3.5.2. Kebutuhan Pengguna (<i>Brainware</i>).....	12
3.6. Skenario Pengujian.....	12
3.6.1. Pengujian <i>Alpha</i>	12
3.6.2. Pengujian <i>Beta</i>	12
3.6.3. Pengujian Analisis Forensik.....	13
3.6.4. Pengujian Efisiensi	15
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	16
4.1. Implementasi	16
4.1.1. <i>Splash Screen</i>	16
4.1.2. <i>Main Activity</i>	17
4.1.3. Tombol Aktivitas.....	17
4.1.4. Hasil akuisisi	18
4.2. Pengujian	20

4.2.1. Pengujian <i>Alpha</i>	20
4.2.2. Skenario Pengujian <i>Alpha</i>	20
4.2.3. Pengujian <i>Beta</i>	20
4.3. Pengujian Analisis Forensik.....	23
4.3.1. Ruang Lingkup.....	23
4.3.2. Persiapan	23
4.3.3. Identifikasi dan pelestarian sumber bukti.....	24
4.3.4. Koleksi	35
4.3.5. Pemeriksaan dan analisis.....	35
4.3.6. Presentasi.....	44
4.3.7. Tuntas	46
4.4. Pengujian Efisiensi.....	46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	47
5.1. Kesimpulan.....	47
5.2. Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN	