

## DAFTAR ISI

*Halaman*

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
<b>BAB I .....</b>	<b>1</b>
PENDAHULUAN.....	1
1.1. LATAR BELAKANG.....	1
1.2. IDENTIFIKASI MASALAH.....	2
1.3. RUMUSAN MASALAH.....	3
1.4. BATASAN MASALAH.....	3
1.5. SISTEMATIKA PENULISAN.....	3
<b>BAB II.....</b>	<b>6</b>
KAJIAN UMUM.....	6
2.1. LANDASAN TEORITIK.....	6
2.1.1. Bar atau Lounge.....	6
2.1.2. Stool.....	10
2.1.3. Aspek Fungsi.....	13
2.1.4. Antropometri dan Ergonomi .....	14
2.1.5. Gaya Desain .....	17
2.1.6. Aspek Material .....	18
2.1.7. Finishing.....	24
2.1.8. Warna.....	25
2.2. LANDASAN EMPIRIK.....	26
2.2.1. Studi Kasus (Lapangan).....	26
2.2.2. Studi Eksisting.....	35
2.3. GAGASAN AWAL PERANCANGAN.....	37
<b>BAB III.....</b>	<b>39</b>
TUJUAN DAN MANFAAT.....	39
3.1. TUJUAN.....	39
3.1.1. Tujuan Umum.....	39
3.1.2. Tujuan Khusus.....	39
3.2. MANFAAT PERANCANGAN.....	39
3.2.1. Keilmuan.....	39
3.2.2. Pihak Terkait.....	40
3.2.3. Masyarakat Umum.....	40
<b>BAB IV.....</b>	<b>41</b>
METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN.....	41
4.1. METODE PENELITIAN.....	41
4.1.1. Pendekatan Penelitian.....	41
4.1.2. Teknik Pengumpulan Data.....	41

4.2. METODE PERANCANGAN.....	43
4.2.1. Pendekatan Perancangan.....	43
<b>BAB V.....</b>	<b>44</b>
<b>PEMBAHASAN ANALISIS ASPEK DESAIN.....</b>	<b>44</b>
5.1. STUDI ANALISA PERANCANGAN.....	44
5.1.1. Studi Kebutuhan.....	44
5.1.2. Metode SCAMPER.....	45
5.1.3. Analisa Kebutuhan Aspek Desain.....	46
5.2. TABEL PARAMETER KEBUTUHAN ASPEK DESAIN.....	48
5.3. TABEL ANALISA PARAMETER DESAIN.....	51
5.4. HIPOTESA DESAIN.....	55
5.4.1. SWOT.....	56
5.4.2. 5W1H.....	58
5.4.3. TOR (Terms of References) .....	58
<b>BAB VI.....</b>	<b>61</b>
<b>KONSEP PERANCANGAN DAN VISUALISASI KARYA.....</b>	<b>61</b>
6.1. KONSEP PERANCANGAN.....	61
6.1.1. Mind Mapping.....	64
6.1.2. Image Board.....	65
6.1.3. Image Chart.....	66
6.2. PROSES PERANCANGAN.....	67
6.2.1. Sketsa.....	67
6.2.2. Blocking Sistem.....	70
6.3. VISUALISASI KARYA.....	71
6.3.1. Perancangan 3D Model.....	71
6.3.2. Gambar Kerja.....	72
6.3.3. Studi Model.....	73
6.3.4. Prototype.....	73
6.3.5. Standar Operasional Produk.....	75
<b>BAB VII.....</b>	<b>77</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>77</b>
7.1. KESIMPULAN.....	77
7.2. SARAN.....	77
<b>BAB VIII.....</b>	<b>78</b>
<b>RANCANGAN ANGGARAN BIAYA.....</b>	<b>78</b>
8.1. BAHAN PRODUKSI.....	78
8.2. KEBUTUHAN LAIN.....	78
<b>BAGIAN AKHIR.....</b>	<b>79</b>
A. DAFTAR PUSTAKA.....	79
B. LAMPIRAN.....	83