

DAFTAR ISI

Table of Contents

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	<i>i</i>
LEMBAR PERSETUJUAN.....	<i>ii</i>
LEMBAR PENGESAHAN	<i>iii</i>
HALAMAN PERNYATAAN	<i>iv</i>
ABSTRAK	<i>v</i>
ABSTRACK	<i>vi</i>
KATA PENGANTAR	7
DAFTAR ISI	8
DAFTAR TABEL	11
DAFTAR GAMBAR	12
DAFTAR LAMPIRAN.....	15
ARTI DAN LAMBANG.....	16
BAB I	17
PENDAHULUAN.....	17
1.1. Latar Belakang	17
1.2. Identifikasi Masalah	18
1.3. Rumusan Masalah	18
1.4. Batasan Masalah.....	19
1.5. Sistematika Penulisan.....	19
BAB II	21
KAJIAN UMUM.....	21
2.1 Landasan Teoritik	21
2.1.1 Ruang Tidur	21
2.1.2 Furnitur	22
2.1.3 Klasifikasi Furniture	22
A. <i>Built-in furniture/ fixed</i>	22
B. <i>Mobile furniture/ moveable</i>	23
C. <i>Furniture Knockdown</i>	24
D. <i>Furniture Multifungsi</i>	24
E. <i>Furniture Modular</i>	25
2.1.4 Lemari.....	26
2.1.5 Bagian-bagian Lemari.....	26

2.1.6	Dimensi Pakaian	28
2.1.7	Dimensi Double Bed Size.....	29
2.1.8	Studi <i>Existing</i>	30
2.1.9	Aspek Desain.....	32
A.	Aspek Rupa	32
B.	Aspek Sistem	37
C.	Aspek Material.....	42
2.2	Landasan Empirik.....	53
2.3	Gagasan Awal Perancangan.....	62
BAB III		63
TUJUAN DAN MANFAAT		63
3.1	Tujuan Perancangan	63
3.1.1	Tujuan Umum.....	63
3.1.2	Tujuan Khusus.....	63
3.2	Manfaat Perancangan	63
3.2.1	Peneliti.....	63
3.2.2	Pihak Terkait	63
3.2.3	Masyarakat Umum	64
BAB IV		65
METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN		65
4.1	Metode Penelitian	65
4.1.1.	Teknik Pengumpulan Data.....	65
4.2	Metode Perancangan	66
4.2.1	Teknik Analisis Data.....	67
BAB V ANALISIS ASPEK DESAIN		69
A.	Aspek Primer	69
B.	Aspek Sekunder	69
C.	Aspek Tersier	69
5.1.	Tabel Parameter Aspek Desain	70
5.2.	Tabel Analisa Aspek Desain	71
5.2.1.	Analisa Aspek Rupa.....	75
5.2.2.	Analisa Aspek Sistem.....	78
5.2.3.	Analisa Aspek Material	83
5.3.	Hipotesa Desain	88
5.3.1.	SCAMPER.....	88
5.3.2.	5W1H.....	89
5.3.3.	TOR.....	90
BAB VI KONSEP DAN PERANCANGAN DAN VISUALISASI KARYA		92
6.1.	Konsep Perancangan	92
6.1.1.	<i>Mind Mapping</i>	93
6.1.2.	<i>Mood Board</i>	93

6.1.3.	<i>Image User</i>	94
6.1.4.	<i>Image Chart</i>	94
6.2.	Proses Perancangan	95
6.2.1.	Sketsa Alternatif.....	95
6.2.2.	<i>Zoning & Blocking System</i>	97
6.2.3.	Sketsa Final.....	99
6.3.	Visualisasi Karya	100
6.3.1.	Gambar Teknik.....	100
6.3.2.	Final 3d.....	102
6.3.3.	Studi Model.....	102
6.3.4.	Detail 3d.....	103
6.3.5.	Penataan Modul Lemari 3D.....	105
6.3.6.	Final Produk.....	106
6.3.7.	Detail Produk.....	106
6.3.8.	Operasional Produk.....	108
6.3.9.	Tabel Kebutuhan Desain.....	109
BAB VII	112
KESIMPULAN DAN SARAN	112
7.1.	Kesimpulan.....	112
7.2.	Saran.....	112
BAB VIII	114
RANCANGAN ANGGARAN DAN BIAYA	114
BAGIAN AKHIR	116