

ABSTRAK

Kamar pas atau fitting room merupakan ruangan untuk mengganti pakaian yang tersedia pada suatu toko. Calon pembeli harus mengganti pakaian terlebih dahulu untuk mencoba pakaian yang diinginkan. Cara seperti itu tentu saja kurang efisien terutama untuk calon pembeli wanita karena perlu ruangan khusus untuk menggantinya. Maka dari itu penulis membangun sebuah aplikasi Virtual Fitting Room berbasis Augmented Reality yang bertujuan untuk memudahkan calon pembeli mencoba pakaian yang ingin dibeli. Aplikasi yang dirancang pada penelitian ini berbasis Android dan bekerja dengan cara menggabungkan pakaian muslim dalam dunia virtual dengan tubuh pengguna yang dipindai oleh kamera depan smartphone. Metode yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah Rapid Application Development yang terdiri dari 4 tahapan yaitu *Perencanaan kebutuhan, desain sistem, pengembangan dan implementasi*. Pengujian aplikasi ini menggunakan metode pengujian *User Experience Questionnaire (UEQ)* dan terdapat 43 responden dengan hasil yang sangat unggul pada skala penilaian ketepatan. Hasil baik terdapat pada skala penilaian kejelasan dan efisiensi. Hasil sangat baik terdapat pada skala penilaian daya tarik, kebaruan dan stimulasi.

Kata kunci : *pakaian muslim, augmented reality, aplikasi*