

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xi</b>
<b>I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Permasalahan .....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Metode Penyelesaian Masalah .....	4
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	5
<b>II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>6</b>
2.1 Agrobisnis .....	6
2.1.1 Perkembangan Agrobisnis Ayam Broiler .....	6
2.2 Android.....	9
2.3 Database MySQL.....	11
2.4 Framework Codeigniter.....	12
2.5 Metodologi Pengembangan Waterfall .....	14
2.6 UML .....	15
2.7 Aplikasi Serupa .....	16

<b>III</b>	<b>ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>18</b>
3.1	Sistem Arsitektur .....	18
3.1.1	Gambaran Umum Sistem .....	19
3.1.2	Target Pengguna Aplikasi .....	19
3.1.3	Spesifikasi Target Perangkat.....	21
3.1.4	Diagram Alir Aplikasi.....	21
3.2	Kebutuhan Pengembangan Sistem.....	35
3.3	Perancangan Model Program .....	36
3.3.1	Use Case Diagram .....	37
3.3.2	Use Case Skenario.....	37
3.4	Perancangan Aplikasi.....	52
3.4.1	Perancangan Antar Muka .....	52
3.4.2	Perancangan Level Tinggi.....	63
<b>IV</b>	<b>ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>64</b>
4.1	Implementasi Aplikasi.....	64
4.1.1	Implementasi Antarmuka .....	65
4.2	Kebutuhan Pengembangan Sistem.....	78
4.2.1	Pengujian Alpha .....	78
4.2.2	Pengujian Fungsionalitas .....	79
4.2.3	Pengujian Beta .....	97
4.3	Diskusi Hasil Pengujian .....	100
<b>V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>101</b>
5.1	Kesimpulan.....	101
5.2	Saran.....	101
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>102</b>
	<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>105</b>