

ABSTRAK

Aplikasi WeARInterior adalah aplikasi pengukur ruangan dan menaruh objek 3D *furniture* berbasis Augmented Reality sebagai alat bantu proses desain interior. Aplikasi ini bertujuan untuk membantu masyarakat agar dapat mensimulasikan ide ruangan dan menata ruangan yang diinginkan masyarakat sebelum membeli *furniture* terlebih dahulu menggunakan aplikasi WeARInterior ini.

Sistem aplikasi ini dapat digunakan dengan menggunakan *smartphone* android yang mendukung *ARCore*. *ARCore* adalah *platform* Google untuk membangun pengalaman *Augmented Reality*. *ARCore* memungkinkan ponsel dapat memahami area sekitar. Beberapa *API* tersedia di Android dan *iOS* untuk mengaktifkan pengalaman AR. *ARCore* melakukan dua hal: melacak posisi perangkat seluler saat bergerak, dan membangun pemahamannya sendiri tentang dunia nyata. Teknologi pelacakan gerak *ARCore* menggunakan fitur kamera ponsel untuk mengidentifikasi sensor atau titik koordinat. Perancangan sistem yang akan dibangun pada aplikasi WeARInterior yang di dalamnya pengguna dapat memilih beberapa fitur, fitur *placement & 3D modify*, fitur *measurement*, dan fitur info. Pada fitur *placement & 3D modify*, pengguna dapat mencoba untuk menaruh objek 3D *furniture*. Pada fitur *measurement*, pengguna dapat mengukur ruangan. Sedangkan jika pengguna memilih fitur info, aplikasi akan menampilkan *OurTeam* yang berisikan *profile* pengembang aplikasi dan *Guide* yang berisikan penjelasan dari setiap fitur yang ada pada aplikasi WeARInterior.

Kata Kunci: *Augmented Reality, ARCore, Desain Interior, Objek 3D*