

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Toko Buku Pustaka Rifqi	6
2.2 Komponen Aplikasi Pustaka Rifqi	6
2.2.1 Pengelolaan Data	6
2.2.2 Pemasaran	7
2.3 Firebase	8
2.3.1 Firebase Authentication	8
2.3.2 Firebase Realtime Database	8
2.3.3 Firebase Storage	9
2.4 Skala Likert	9
2.5 UML	11
2.5.1 Use Case Diagram	11
2.6 Flowchart	12
2.7 Multi-User	13

2.8	Aplikasi Serupa	13
BAB 3 ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN		15
3.1.	Sistem Arsitektur	15
3.1.1	Gambaran Umum Sistem	16
3.1.2	Target Pengguna Aplikasi	16
3.1.3	Spesifikasi Target Perangkat	16
3.1.4	Diagram Alir Spesifikasi	17
3.2.	Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	23
3.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	23
3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	24
3.3.	Perancangan Model Program	24
3.4.1	Use Case Diagram	25
3.4.2	Use Case Scenario	25
3.4.3	Perancangan Basis Data	34
3.4.	Perancangan Aplikasi	36
3.4.4	Perancangan Antar Muka	36
3.4.5	Perancangan Level Tinggi	49
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		50
4.1.	Implementasi Aplikasi	50
4.1.1	Implementasi Antarmuka	50
4.1.2	Database	63
a.	Pengujian Aplikasi	66
4.2.1	Pengujian Alpha	66
4.2.2	Pengujian Beta	80
4.1.	Diskusi Hasil Pengujian	86
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		87
5.1.	Kesimpulan	87
5.1.	Saran	87
DAFTAR PUSTAKA		88
LAMPIRAN		91