

## REFERENSI

- [1] Jamzuri, Maesaroh. .2019.“Islam di Indonesia”.  
<https://www.indonesia-investments.com/id/budaya/agama/islam/item248> . diakses pada 10 Februari 2021 pukul 10.00.
- [2]Tim Hikmah. 2020. “Rukun Islam Kelima Haji ini istilah - istilah yang Harus Diketahui”. <https://news.detik.com/berita/d-5038494/rukun-islam-kelima-haji-ini-istilah-istilah-yang-harus-diketahui> diakses pada 10 februari 2021 pukul 10.10
- [3]CA, Warsidi. 2017. “Teknologi Virtual Reality”.  
<https://students.warsidi.com/2017/06/pengertian-virtual-reality.html> .  
diakses pada 10 Februari 2021 pukul 10.17
- [4] Panjianto, Tri. 2018. “MEDIA GAED (GAME EDUKASI) DALAM PEMBELAJARAN (Implementasi Game Edukasi Dalam Pembelajaran Anak)”.  
<https://www.indonesiadigitallearning.com/content/artikel/media-gaed-game-edukasi-dalam-pembelajaran-impelementasi-game-edukasi-dalam-pembelajaran-anak-> diakses pada Februari 2021 pukul 10.30
- [5] anonym. 2008. “Pelaksanaan Ibadah Haji (Manasik Haji)”.  
<https://money.kompas.com/read/2008/11/07/08383273/pelaksanaan-ibadah.haji.manasik.haji> diakses pada Februari 2021 pukul 10.43
- [6] fatkhulamien. 2020.“MENGENAL UNITY 3D GAME ENGINE BESERTA KELEBIHAN DAN KEKURANGANNYA”.  
<https://www.unisbank.ac.id/v2/berita-fti/mengenal-unity-3d-game->

- [engine-beserta-kelebihan-dan-kekurangannya/](#). diakses pada 10 Februari 2021 pukul 11.00.
- [7] franktrooper's. 2019. "Perangkat lunak untuk membuat animasi". <http://franskydecember.blogspot.com/2020/04/aplikasi-blender.html>. diakses pada 10 Februari 2021 pukul 11.05.
- [8] Aeni, Asti Noor. 2021. "Kolaborasi cerita rakyat dan VR ( Virtual Reality )". <https://kumparan.com/asti-aeni/kolaborasi-cerita-rakyat-dan-vr-virtual-reality-1vUf3Ku6DdT>. diakses pada 10 Februari 2021 pukul 11.15.
- [9] bootupacademyai. 2019. "Android Adalah? Pengertian, Sejarah, Hingga Kelebihannya dibanding OS lain". <https://bootup.ai/blog/apa-itu-android-pengertian-kelebihan/> diakses pada 10 februari 2021 pukul 11.30
- [10] Anonim. 2021. "Google Cardboard". <https://artsandculture.google.com/entity/m011q58r2?hl=id>. diakses pada 10 februari 2021 pukul 11.50