

Daftar Istilah

Syntax	Dalam pemrograman adalah suatu aturan atau rule yang harus dipenuhi seorang programmer untuk mencapai tujuan tertentu.
Flowchart	suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses (instruksi) secara mendetail.
Database	Database adalah kumpulan data yang terorganisir, umumnya disimpan dan diakses secara elektronik dari sistem komputer.
Espresso	Kerangka kerja pengujian bagi Android untuk mempermudah penulisan tes antarmuka pengguna yang andal
Unit Test	Tingkat pengujian perangkat lunak di mana unit individu/komponen dari perangkat lunak diuji
UI Test	Memastikan bahwa UI berfungsi, aplikasi mengikuti spesifikasi tertulis dan bahwa cacat teridentifikasi, memeriksa elemen desain yang mencakup menu, warna, huruf, ikon, ukuran, dll
Usability Test	Teknik yang digunakan dalam desain interaksi yang berpusat pada pengguna untuk mengevaluasi suatu produk dengan mengujinya pada pengguna