

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Balai Besar Bahan dan Barang Teknik (B4T) saat ini membutuhkan media interaktif layanan jasa teknis untuk memudahkan B4T dalam mempresentasikan layanan jasa kepada konsumen, karena untuk saat ini B4T masih menggunakan power point atau secara manual menjelaskan kepada konsumen. Berdasarkan permintaan dari pihak B4T untuk dibuatkan aplikasi proses pelayanan jasa teknis. Karena belum ada yang membuat aplikasi ini untuk B4T. Maka penulis menanyakan apa saja yang diperlukan untuk ditampilkan saat aplikasi ini dijalankan. Agar aplikasi yang dibuat sesuai dengan harapan yang diinginkan oleh pihak B4T. Salah satu fitur yang dibutuhkan pada aplikasi ini yaitu fitur 3D dalam aplikasi ini.

Animasi 3D merupakan gambar bergerak dalam ruang digital 3 dimensi. Konsep animasi 3D sendiri adalah sebuah model yang memiliki bentuk, volume, dan ruang. Animasi 3D merupakan jantung dari game dan virtual reality, tetapi biasanya animasi 3D juga digunakan dalam presentasi grafis untuk menambahkan efek visual ataupun film. Untuk membuat 3D ini menggunakan software blender. Blender merupakan sebuah perangkat lunak grafika 3D yang digunakan untuk membuat film animasi, efek visual, model cetak 3D, aplikasi 3D interaktif, dan permainan video.

Berdasarkan paragraf di atas penulis berkeinginan untuk membuat sebuah perancangan fitur 3D proses pelayanan jasa teknis untuk B4T berbasis Unity dengan tujuan pengguna bisa memahami apa saja yang ditawarkan oleh pihak B4T untuk melakukan kerjasama bisnis dan aplikasi ini dapat menjadi daya tarik baru dalam dunia industri maupun media.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana aplikasi ini dapat berjalan dengan lancar dan 3D yang dihasilkan dapat sesuai dengan proses layanan jasa yang ada di B4T ?
2. Sejauh mana 3D dapat memvisualisasikan layanan jasa teknis di B4T ?

1.3 Tujuan

1. Pembuatan fitur aplikasi ini untuk memudahkan pengguna memahami informasi mengenai layanan jasa teknis yang ada di B4T.
2. Meng-upgrade tampilan layanan jasa agar terlihat menarik dan praktis melalui tampilan 3D.

1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir

1. Aplikasi Layanan Jasa ini menampilkan Layanan Jasa versi 3D
2. Aplikasi didistribusikan dan dipasang hanya kepada pihak B4T
3. Aplikasi ini terdapat Fitur NPC
4. Aplikasi ini berformat 3D
5. Aplikasi ini dibuat menggunakan Unity
6. Aplikasi ini digunakan sebagai media seminar
7. Aplikasi ini di unduh menggunakan versi Android minimal Android Nougat

1.5 Luaran

Tuliskan luaran yang akan dicapai dari proyek akhir ini. Misalkan:

1. Aplikasi (APK)
2. Video Demo
3. Poster