

DAFTAR PUSTAKA

- [1] K. H and S. P. Sitanggang, "Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android," *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 9, p. 10, 2016.
- [2] M. S. Dewi, "Penggunaan Aplikasi Adobe Photoshop Dalam Meningkatkan Keterampilan Editing Foto Bagi Anak Tunarungu," *Jurnal Ilmiah Pendidikan Khusus*, vol. 1, p. 262, 2012.
- [3] I. B. M. Mahendra, "Implementasi Augmented Reality Menggunakan Unity 3D Dan Vuforia SDK," *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, vol. 9, p. 5, 2016.
- [4] W. J. Mekel, S. R. U. A. Sompie and B. A. Sugiarto, "Rancang Bangun Game 3D Pertahanan Kerajaan Bowontehu," *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 14, p. 456, 2019.
- [5] Y. W. N. Cholifah and S. M. Sagita, "Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android Dengan Teknologi Phonegap," *Jurnal String*, vol. 3, p. 207, 2018.
- [6] R. S. Ernawati and dkk, "Implementasi Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pengenalan Aksara Sunda Berbasis Android," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 3, no. 3, p. 512, 2017.