

Daftar Gambar

Gambar 3.1-1 Diagram Transmedia Storytelling	10
Gambar 3.2-1 Alur Metodologi Rapid Game Development	12
Gambar 3.3.1.1-1 Survei Kepada User umum Sebelum Perancangan Chronolizer	13
Gambar 3.4-1 Tampilan Home Screen Chronolizer	15
Gambar 3.4-2 Tampilan Informasi	15
Gambar 3.4-3 Tampilan Pilihan Fase Chronolizerr	16
Gambar 3.4-4 Tampilan Memilih Cerita Sirah Nabawiyah	16
Gambar 3.4-5 Tampilan Peta Storytelling Chronolizer	17
Gambar 3.4-6 Tampilan Isi Cerita Sirah Nabawiyah	17
Gambar 4.1.2-1 Assembly Home	23
Gambar 4.1.2-2 Assembly Level Selection	23
Gambar 4.1.2-3 Assembly Memilih Cerita	23
Gambar 4.3.1-1 Survei Mengenai Chronolizer Dengan Tools UEQ Online	76
Gambar 0.1 Lampiran Survei Menggunakan Google Form	87