

LEMBAR PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah SWT, Sang Maha Pencipta dan Pengatur Alam Semesta, berkat Ridho Nya, penulis akhirnya mampu menyelesaikan Proyek Akhir yang berjudul “Penerapan Teknologi Augmented Reality (AR) pada Aplikasi Belajar Bahasa Sunda untuk Kelas Satu Sekolah Dasar (SD)”.

Dalam menyusun Proyek Akhir ini, tidak sedikit kesulitan dan hambatan yang dihadapi oleh penulis, namun berkat dukungan, dorongan dan semangat dari orang terdekat, sehingga penulis mampu menyelesaikannya. Oleh karena itu penulis pada kesempatan ini mengucapkan terimakasih sedalam-dalamnya kepada:

1. Bapak Ady Purna Kurniawan, S.T., M.T. sebagai Pembimbing 1,
2. Bapak Anang Sularsa, S.T., M.T. sebagai Pembimbing 2,
3. Kedua Orang Tua, atas semua doa dan bantuan finansial untuk menyelesaikan Proyek Akhir ini,
4. Bapak dan Ibu Guru Sekolah Dasar (SD) 02 Sukapura, telah menerima Proyek Akhir “Penerapan Teknologi Augmented Reality (AR) pada Aplikasi Belajar Bahasa Sunda untuk Kelas Satu Sekolah Dasar (SD)” menjadi mitra, dan
5. Untuk teman teman, telah memberi saran, pertolongan, dan semangat yang tulus untuk mendorong penulis menyelesaikan Proyek Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam Proyek Akhir ini. Oleh karena itu segala kritikan dan saran yang membangun akan penulisan terima dengan baik.

Semoga Proyek Akhir “Penerapan Teknologi Augmented Reality (AR) pada Aplikasi Belajar Bahasa Sunda untuk Kelas Satu Sekolah Dasar (SD)” ini bermanfaat dalam pelestarian bahasa suda di Sekolah Dasar (SD) 02 Sukapura.

Bandung, 19 Agustus 2021

Fahmi Alhamda Zikra