

## DAFTAR GAMBAR

- Gambar 2.1 Gambar Simbol Flowchart
- Gambar 3.1 Metode Waterfall
- Gambar 3.2 Flowchart Scanning marker
- Gambar 3.3 Flowchart Quiz
- Gambar 4.1 Pembuatan desain marker di Corel Draw X7
- Gambar 4.2 Pembuatan database marker di vuforia
- Gambar 4.3 Proses memasukan database marker ke unity
- Gambar 4.4 pembuatan video animasi di Microsoft power point
- Gambar 4.5 Pembuatan suara di voice marker
- Gambar 4.6 Proses editing video di Adobe Premiere
- Gambar 4.7 Proses video animasi dimasukan sesuai database marker
- Gambar 4.8 Import objek 3D ke unity
- Gambar 4.9 Memasukan objek sesuai dengan markernya
- Gambar 4.10 Pembuatan desain tampilan Quis di Coreldraw X7.
- Gambar 4.11 Data pertanyaan 1
- Gambar 4.12 Data pertanyaan 2
- Gambar 4.13 Data pertanyaan 3
- Gambar 4.14 Data pertanyaan 4