

DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 3.1 metode multimedia development life cycle (MDLC)</i>	7
<i>Gambar 3.2 mock up menu utama</i>	8
<i>Gambar 3.3 cara penggunaan AR camera</i>	9
<i>Gambar 3.4 mock up AR camera</i>	9
<i>Gambar 3.5 pembuatan animasi fitur slice</i>	11
<i>Gambar 3.6 pembuatan main menu</i>	12
<i>Gambar 3.7 inspektor main menu</i>	12
<i>Gambar 3.8 tampilan main menu</i>	13
<i>Gambar 3.9 how to use AR camera</i>	13
<i>Gambar 3.10 pembuatan AR kamera</i>	14
<i>Gambar 3.11 inspektor AR kamera</i>	14
<i>Gambar 3.12 tampilan AR kamera</i>	15
<i>Gambar 4.1 tampilan menu utama</i>	19
<i>Gambar 4.2 tampilan how to use AR camera</i>	20
<i>Gambar 4.3 tampilan AR camera</i>	20
<i>Gambar 4.4 rotate di buah anggur</i>	21
<i>Gambar 4.5 fitur zoom in dan zoom out di buah semangka</i>	21
<i>Gambar 4.6 implementasi fitur slice</i>	22