

ABSTRAK

Karena kondisi pandemi saat ini mendatangkan narasumber dari berbagai profesi *community helper* secara langsung sangat sulit dilakukan, maka dilakukanlah penelitian di PAUD Almalia terkait *community helper* guna membantu para guru dalam proses pembelajaran. Hasil wawancara menunjukkan bahwa guru menginginkan aplikasi pembelajaran yang terdiri dari video atau gambar. Dari masalah itu terlahirlah sebuah aplikasi *Augmented Reality (AR)* yang berfokus pada pengenalan *community helper*. Aplikasi ini menggunakan metode *modified waterfall* untuk pengembangannya. Dalam aplikasi ini terdapat 3 fitur utama, yaitu scan objek 3 dimensi, scan video animasi 2 dimensi, dan soal kuis interaktif. Dalam pengujian, pihak PAUD Almalia menguji langsung aplikasi yang telah dibuat. Mendapatkan respon positif bahwa aplikasi ini 100% dinilai menarik, cukup penting diterapkan, serta mudah digunakan, dan 78% menilai aplikasi ini sangat membantu proses belajar. Diharapkan dengan dibuatnya aplikasi ini dapat memberikan media baru untuk menarik minat belajar anak-anak pada PAUD Almalia khususnya dibidang *community helper*.

Kata Kunci : *Augmented Reality*, 3D, animasi, *community helper*, Paud Almalia.