

ABSTRAK

Mekanika dalam sebuah game seringkali diatur oleh aturannya, sedangkan tantangan dalam game umumnya berasal dari penerapan mekanika pada situasi tertentu. Misalnya, menerapkannya pada suatu konsep ekonomi kecerdasan finansial adalah mekanik, sedangkan mengatur keuangan adalah sejenis tantangan berdasarkan mekanik itu sendiri. Untuk pengembangan aplikasi ini penulis menggunakan metode *Waterfall* yang dimulai dari proses perencanaan, analisa, desain, dan implementasi pada sistem yang diterapkan pada pembuatan aplikasi permainan untuk mengenal Kecerdasan Finansial. Mengenai finansial bisa diartikan sebagai pemanfaatan merdeka secara finansial, namun kenyataannya ilmu ini sangatlah berpengaruh dan berperan besar terhadap faktor ekonomi kebutuhan mereka salah satunya adalah investasi. Investasi merupakan suatu upaya penanaman modal dengan harapan mendapatkan suatu keuntungan di masa mendatang. Agar dapat menerapkan ilmu tersebut seorang tidak hanya cukup belajar dari sebuah teori melainkan dengan simulasi pembelajaran kecerdasan finansial dari setiap poin-poin prinsip tersebut dapat diimplementasikan ke dalam sebuah Mekanik *Game Design* Permainan Visual Novel agar lebih mudah mencerna informasi dalam bentuk simulasi serta narasi dengan penyampaian yang menarik dengan *Genre Visual Novel*. Pada hasil poin-poin yang diimplementasikan dari mekanik finansial tersebut 36 orang mahasiswa Telkom University yang telah memainkan *Game* tersebut, mereka lebih banyak memilih skala 4 dengan jumlah 73% dan 3 dengan jumlah 55% serta skala 5 dengan jumlah 26% yang artinya mereka menyetujui game tersebut menjadi solusi untuk pembelajaran finansial salah satunya adalah investasi.

Kata Kunci: Mekanika, *Waterfall*, Kecerdasan finansial, Investasi, *Game Design*, Visual novel, Kesimpulan hasil data survei.