

**VIRTUAL EXHIBITION PROYEK AKHIR MAHASISWA S1  
TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA DENGAN BASIS PLATFORM  
MINECRAFT MULTIPLAYER**

*Virtual Exhibition Final Project For Multimedia Engineering Technology  
Students Usability Multiplayer Minecraft Platform Base*

**PROYEK AKHIR**

**Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan  
Pada Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia  
Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom**

**Oleh:**

**TONGARIO**

**7708174010**



**PROGRAM STUDI S1 TERAPAN TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA  
FAKULTAS ILMU TERAPAN  
UNIVERSITAS TELKOM  
2021**