

## KATA PENGANTAR

**Puji** syukur dipanjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunia-Nya, Proyek Akhir ini dapat diselesaikan. Proyek Akhir yang berjudul **“Belajar Kecerdasan Finansial Melalui Aplikasi Permainan Visual Novel”** ini ditujukan untuk mengembangkan pengetahuan mahasiswa mengenai kecerdasan finansial khususnya mengenai investasi dengan media permainan Visual Novel. Materi yang disampaikan di dalam permainan dibuat sesederhana mungkin agar mudah dipahami, implementasi investasinya pun juga di desain sedemikian rupa agar mudah dikenali di lingkungan mahasiswa.

Penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan meluangkan waktu secara langsung maupun tidak langsung terutama kepada:

1. Bapak Yahdi Siradj, M.T. sebagai Pembimbing 1
2. Bapak Tafta Zani, M.T. sebagai Pembimbing 2
3. Orang tua dan segenap keluarga besar
4. Sahabat serta teman – teman Angkatan 2017

Proyek Akhir ini tentunya masih memiliki banyak kekurangan dan perlu pengembangan lebih lanjut. Oleh karena itu, saran dan masukan dari semua pihak sangat diharapkan dalam memberikan kontribusi terbaik bagi Almamater.

Bandung, 12 Agustus 2021

Penulis,



Muhamad Andri Saputro