

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
BAB I PENDAHULUAN	17
I.1 Latar Belakang	17
I.2 Perumusan Masalah	20
I.3 Tujuan Tugas Akhir	21
I.4 Batasan Tugas Akhir	21
I.5 Manfaat Tugas Akhir	21
I.6 Sistematika Penulisan	21
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	23
II.1 Sistem Informasi Geografis (SIG)	23
II.1.1 Manfaat Sistem Informasi Geografis	23
II.1.2 Kemampuan Sistem Informasi Geografis	23
II.1.3 Subsistem Sistem Informasi Geografis	24
II.2 Peta	25

II.3	<i>Google Maps</i>	25
II.4	<i>Google Maps API</i>	28
II.5	Pariwisata	28
II.6	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	29
II.7	<i>Crowdsourcing</i>	29
II.8	Metode <i>Scrum</i>	31
II.9	Alasan Pemilihan Metode.....	33
II.10	Tugas Akhir Sebelumnya.....	34
BAB III SISTEMATIKA PENYELESAIAN MASALAH		37
III.1	Sistematika Penyelesaian Masalah	37
III.1.1	Tahap Pendahuluan	39
III.1.2	Tahap Perancangan Sistem Terintegrasi	39
III.1.3	Tahap Analisis dan Evaluasi Hasil Perancangan	40
III.1.4	Tahap Kesimpulan dan Saran.....	40
III.2	Pengumpulan Data	40
III.3	Pengolahan Data.....	40
III.4	Metode Evaluasi	41
BAB IV PERANCANGAN SISTEM TERINTEGRASI		42
IV.1	Pengumpulan Data	42
IV.1.1	Identifikasi <i>Stakeholder</i>	42
IV.1.2	Identifikasi <i>User</i>	43
IV.1.3	Letak Geografis Kabupaten Bandung	44
IV.2	Pengolahan Data.....	45
IV.2.1	Penentuan Hak Akses (<i>User</i>)	45
IV.2.2	Identifikasi Kebutuhan Sistem	46
IV.3	Perancangan Sistem Terintegrasi	46

IV.4	<i>UML Design</i>	48
IV.5	<i>User Stories</i>	48
IV.6	<i>Scrum Team</i>	62
IV.7	Penentuan <i>Product Backlog</i>	63
IV.8	<i>Sprint Planning</i>	66
IV.9	<i>Sprint Execution</i>	67
IV.9.1	<i>Mockup Interface</i>	68
IV.9.2	Implementasi Desain Sistem	73
IV.10	<i>Sprint Report</i>	76
IV.10.1	<i>Daily Scrum</i>	76
IV.10.2	<i>Product Increment</i>	77
IV.10.3	<i>Sprint Review</i>	77
IV.11	<i>Sprint Retrospective</i>	79
IV.12	Pengujian Fungsionalitas	80
BAB V ANALISIS DAN EVALUASI HASIL PERANCANGAN.....		81
V.1	Analisis dan Validasi Implementasi Hasil.....	81
V.2	Pengujian	86
V.2.1	Analisis Uji Fungsionalitas	86
V.2.2	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	87
V.3	Analisis Keunggulan dan Kekurangan Sistem	97
V.3.1	Keunggulan Sistem	97
V.3.2	Kekurangan Sistem	97
V.4	Analisis Sistem Integral.....	98
V.4.1	Aspek Sumber Daya Manusia.....	99
V.4.2	Aspek Peralatan.....	99
V.4.3	Aspek Informasi	100

V.5 Keterkaitan Antar Komponen Sistem Terintegrasi	100
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	101
VI.1 Kesimpulan.....	101
VI.2 Saran.....	101
DAFTAR PUSTAKA	103
LAMPIRAN.....	105