

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYARAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR SINGKATAN	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II KONSEP DASAR.....	5
2.1 <i>Spanning Tree Protocol</i>	5
2.1.1 Prinsip Kerja <i>Spanning Tree Protocol</i>	5
2.2 <i>Software Defined Network</i>	6
2.3 <i>Aruba VAN Controller</i>	7
2.3.1 <i>Arsitektur Aruba VAN Controller</i>	8
2.4 <i>OpenFlow</i>	10
2.5 <i>Quality of Service (QoS)</i>	12

2.5.1	<i>Throughput</i>	12
2.5.2	<i>Packet Loss</i>	12
2.5.3	<i>Delay</i>	12
2.5.4	<i>Jitter</i>	13
BAB III METODE DAN PERANCANGAN.....		14
3.1	Diagram Alir Simulasi dan Pengujian.....	15
3.2	Perangkat Yang Digunakan.....	16
3.2.1	Perangkat Keras	17
3.2.2	Perangkat Lunak	17
3.3	Topologi Jaringan.....	19
3.4	Perancangan Simulasi	20
3.4.1	Pemasangan <i>Controller</i>	20
3.4.2	Konfigurasi Topologi Jaringan	22
3.4.3	Konfigurasi <i>Spanning Tree Protocol</i>	23
3.5	Skenario Pengujian.....	24
3.5.1	Pengambilan Data QoS	25
3.6	Parameter Pengujian QoS	26
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS		31
4.1	Analisa Penerapan <i>Spanning Tree Protocol</i>	31
4.1.1	Pengujian Tanpa <i>Spanning Tree Protocol</i>	31
4.1.2	Pengujian Dengan <i>Spanning Tree Protocol</i>	33
4.2	Analisa Perbandingan Pengujian Parameter QoS	36
4.2.1	Pengujian <i>Delay</i>	36
4.2.2	Pengujian <i>Throughput</i>	39
4.2.3	Pengujian <i>Jitter</i>	41
4.2.4	Pengujian <i>Packet Loss</i>	44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		48

5.1	Kesimpulan.....	48
5.2	Saran.....	49
	DAFTAR PUSTAKA	50
	LAMPIRAN.....	52