

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan mukjizat-Nya sehingga peneliti diberikan kemudahan dan kelancaran dalam menyelesaikan tugas akhir skripsi ini yang berjudul “Teknik Sinematografi dalam *Videogame* (Analisis Teknik Sinematografi pada *Videogame The Last of Us Part II*). Pada proses penelitian ini peneliti banyak sekali dibantu oleh banyak pihak yang peneliti yakin kata terimakasih saja tidak cukup untuk membalas kebaikan dari pihak-pihak terkait.

Maka dari itu disampaikan terima kasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah mendukung dan membantu, antara lain sebagai berikut:

1. Allah SWT, yang selalu memberikan rahmat dan karunianya sehingga penulis diberikan kelancaran dan kemudahan untuk menyelesaikan penelitian.
2. Bunda dan alm. Yanda selaku orangtua penulis yang tiada hentinya memberikan doa serta dukungan selama mengerjakan penelitian.
3. Bapak Prof. Dr. Adiwijaya, S.Si., M.Si., selaku Rektor Telkom University.
4. Ibu Ade Irma Susanty, M.M., Ph.D, selaku Dekan Fakultas Komunikasi dan Bisnis Telkom University.
5. Bapak Mohamad Syahriar Sugandi, MSG, SE., M.I.Kom, selaku wali dosen yang telah memberikan dukungan, arahan dan bantuan dari awal penulis pindah ke jurusan Ilmu Komunikasi hingga sekarang.
6. Bapak Dimas Satrio Wijaksono., S.Sos., M.I.Kom, selaku dosen pembimbing yang selalu sabar memberikan pengalamannya, dukungan dan arahan dalam pengerjaan penelitian.
7. Seluruh dosen pengajar program studi Ilmu Komunikasi Telkom University yang telah memberikan banyak ilmu dan wawasannya.
8. Staff Laak, Lac, dan Open Library yang sudah memberikan panduan dari awal pendaftaran Telkom University hingga akhir penelitian.
9. Nenek, Kakek, Mamah Cece, Papah Ucu, Om Benny, Tante Irma, Mamah Titi, Om Mas, Reva, Maip, dan Aipan yang selalu memberi doa, dukungan dan bantuan selama proses pengerjaan penelitian.

10. Pinkan Afa Salsabila yang selalu ada menemani, memberikan dukungan dan hiburan selama pengerjaan penelitian,
11. Rezka Rindra Monica dan Fifi Defi Yoanita yang telah menemani pengerjaan penelitian setiap malam.
12. Muhammad Bahrul Ulum dan Playerdua yang telah membantu menangani *youtube* selama proses pengerjaan penelitian.
13. Fadiel Muhammed yang telah membantu mereparasi laptop peneliti saat proses pengerjaan.
14. Sechan Rafayan, Atma Dian, Putri, Desi, Dinda, Vinda, Sekar, Jasmine, Lika dan Fariza yang selalu mendukung dan selalu ada saat diskusi mengenai penelitian.
15. Aldo, Islah, Bayu, dan teman IndoGGgeming99 yang selalu memberikan hiburan saat proses pengerjaan penelitian.
16. Lauv dan lagu-lagunya yang sangat membantu untuk menambah semangat saat proses pengerjaan.

Juga beberapa pihak yang belum bisa peneliti sebutkan yang telah membantu selama pengerjaan skripsi hingga selesai. Semoga kebaikan semua pihak yang terlibat bisa terbalaskan dengan rahmat dan karunia dari Allah SWT.

Cirebon, Agustus 2021

Penulis,

M Zidny AS