

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. <i>Internet of Things (IoT)</i>	4
2.2. <i>Smart Home</i>	4
2.3. Android	5
2.4. Android Studio	5
2.5. Aplikasi Mobile	5
2.6. Firebase	5
2.7. <i>User Interface</i>	6

2.8.	<i>User Experience</i>	6
2.9.	<i>Black-box Testing</i>	6
2.10.	<i>User Experience Questionnaire</i>	7
2.11.	Delay (Latency).....	7
BAB III PERANCANGAN SISTEM.....		8
3.1.	Desain Sistem	8
3.2.	Diagram Blok	8
3.3.	Diagram Use Case	9
3.4.	Diagram Alir Aplikasi.....	10
3.5.	Spesifikasi Komponen	15
3.6.	Desain UI Aplikasi	15
3.6.1	Splash Screen dan Login.....	15
3.6.2	Register	17
3.6.3	Reset Password.....	17
3.6.4	Main Menu	18
3.6.5	Halaman Kontrol	18
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		20
4.1.	Pengujian Sistem	20
4.1.1.	Black-box Testing.....	20
4.1.2.	<i>User Experience Questionnaire (UEQ)</i>	22
4.1.3.	Pengujian <i>Delay</i>	22
4.2.	Hasil Black-box testing	23
4.2.1.	Hasil Pengujian Splash Screen	23
4.2.2.	Hasil Pengujian Login	23
4.2.3.	Hasil Pengujian Register	24
4.2.4.	Hasil Pengujian Reset Password	25

4.2.5.	Hasil Pengujian Logout Button	26
4.2.6.	Hasil Pengujian Tombol <i>Switch</i>	27
4.2.7.	Hasil Pengujian <i>Monitoring</i>	27
4.2.8.	Hasil Pengujian Set <i>Temperature AC</i>	28
4.2.9.	Hasil Pengujian Notifikasi	28
4.3.	Hasil User Experience Questionnaire (UEQ).....	29
4.4.	Hasil Pengujian Delay.....	31
BAB V Penutup		33
5.1.	Kesimpulan.....	33
5.2.	Saran	33
DAFTAR PUSTAKA		34
LAMPIRAN		37