

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II DASAR TEORI	7
2.1 Citra Digital	7
2.2.1 Citra Biner	8
2.2.2 Citra <i>Grayscale</i>	8
2.2.3 Citra Berwarna (RGB)	9
2.2 Video Digital	10
2.2.1 Resolusi	10

2.2.2	Kedalaman Bit	11
2.2.3	<i>Frame Rate</i>	11
2.3	<i>Frame Difference</i>	11
2.4	<i>Thresholding</i>	12
2.5	<i>Compressive Sensing</i>	13
2.6	<i>Orthogonal Matching Pursuit (OMP)</i>	16
2.7	<i>Discrete Cosine Transform (DCT)</i>	17
2.8	<i>Invers Discrete Cosine Transform (IDCT)</i>	18
BAB III MODEL DAN PERANCANGAN SISTEM.....		19
3.1	Desain Sistem.....	19
3.2	Perancangan Sistem	19
3.3	Desain Perangkat	25
3.4	Analisis Parameter Kinerja	26
BAB IV ANALISIS HASIL PENGUJIAN		28
4.1	Pengujian Sistem.....	28
4.2	Skenario Pengujian	28
4.3	Hasil Pengujian dan Analisis	29
4.3.1	Skenario 1: Pengujian Terhadap Perubahan Nilai <i>Threshold</i>	29
4.3.2	Skenario 2: Pengujian Terhadap Perubahan Nilai Baris Kompresi (<i>L</i>)..	31
4.3.3	Skenario 3: Pengujian Terhadap Perubahan <i>Threshold</i> Tanpa Menggunakan <i>Compressive Sensing</i>	33
4.4	Perbandingan Penelitian Terdahulu	34
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		36
5.1	Kesimpulan	36
1.2	Saran	36
DAFTAR PUSTAKA		38

LAMPIRAN..... 41