

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**IMPLEMENTASI KECERDASAN BUATAN UNTUK NPC
PADA PERMAINAN RACING CAR DENGAN ALGORITMA**

A*

***(ARTIFICIAL INTELLIGENCE IMPLEMENTATION FOR NPC
IN CAR RACING GAME BY USING A* ALGORITHM)***

Telah disetujui dan disahkan sebagai Buku Tugas Akhir

Program Studi S1 Teknik Komputer

Fakultas Teknik Elektro

Disusun oleh:

Egi Pangestu

1103174150

Bandung, 1 Juni 2021

Menyetujui,

Pembimbing I



Dr. Purba Daru Kusuma S.T, M.T.

NIP. 10800047

Pembimbing II



Ratna Astuti Nugrahaeni S.T, M.T.

NIP. 20930005