

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simulasi <i>Virtual Reality</i>	4
Gambar 2.2 <i>Optical Motion Capture</i>	6
Gambar 2.3 <i>Non-Optical Motion Capture</i>	7
Gambar 2.4 Firebase UI	7
Gambar 3.1 Gambaran Umum Sistem	8
Gambar 3.2 <i>Hand Movements</i>	9
Gambar 3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	9
Gambar 3.4 Jalur <i>Input Output</i> Sistem	10
Gambar 3.5 3D Model	11
Gambar 3.6 <i>Terrain</i>	12
Gambar 3.7 <i>Authentication System</i>	12
Gambar 3.8 <i>Data Board</i>	13
Gambar 3.9 <i>Flowchart</i> Proses Pengiriman Data Alat <i>Motion Capture</i>	14
Gambar 3.10 <i>Flowchart</i> Proses Pengolahan Data Unity3D	15
Gambar 4.1 Tampilan Menu <i>Register</i>	16
Gambar 4.2 Tampilan Menu <i>Login</i>	16
Gambar 4.3 Tampilan Hasil Eksekusi Proyek	17
Gambar 4.4 Pengujian Konektivitas Dengan <i>wi-fi</i> ISP	19
Gambar 4.5 Pengujian Konektivitas Dengan <i>Hotspot Smartphone</i>	19
Gambar 4.6 Gerakan Jari Tangan	20
Gambar 4.7 Pergerakan Posisi Tangan	20
Gambar 4.8 Hasil Pengujian Konektivitas Dengan <i>wi-fi</i> ISP	22
Gambar 4.9 Hasil Pengujian Konektivitas Dengan <i>Hotspot Smartphone</i>	22
Gambar 4.10 Hasil Pengujian <i>Delay</i> Pergerakan Masing – Masing Jari	24
Gambar 4.11 Hasil Pengujian <i>Delay</i> Pergerakan Jari Secara Bersamaan	24
Gambar 4.12 Hasil Pengujian Kesesuaian Gerak Tangan Posisi Awal	26
Gambar 4.13 Hasil Pengujian Kesesuaian Gerak Tangan Posisi Terbalik	26
Gambar 4.14 Grafik Sumbu X (posisi awal)	26
Gambar 4.15 Grafik Sumbu X (posisi terbalik)	26
Gambar 4.16 Grafik Sumbu Y (posisi awal)	26

Gambar 4.17 Grafik Sumbu Y (posisi terbalik)	26
Gambar 4.18 Grafik Sumbu Z (posisi awal)	26
Gambar 4.19 Grafik Sumbu Z (posisi tengah)	26
Gambar 4.20 Grafik Sensor Tengah	26