

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.1.1 Pariwisata	5
2.1.2 Profil Daerah	6
2.1.2.1 Profil Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif	7
2.1.2.2 Potensi Wisata	7
2.1.3 <i>E-Tourism</i>	10
2.2 Perancangan Visual	11
2.2.1 <i>Layout</i>	11
2.2.2 Warna	12
2.2.3 Ilustrasi	13
2.2.4 Tipografi.....	14

2.3	Perancangan Desain Aplikasi Mobile	15
2.3.1	<i>User Centered Design (UCD)</i>	15
2.3.2	Aplikasi Mobile.....	17
2.3.3	User Interface (UI)	17
2.3.4	User Experience (UX).....	18
BAB III		21
PERANCANGAN SISTEM		21
3.1	Alur Pembuatan <i>User Experience</i>	21
3.2	Penelitian Pengguna	23
3.2.1	Matriks Perbandingan	23
3.2.2	Hasil Survei <i>Online</i>	28
3.2.3	Hasil Wawancara	31
3.2.4	Pembuatan <i>User Persona</i>	33
3.2.5	Kebutuhan Pengguna (<i>User Requirements</i>)	34
3.3	Aplikasi Pembangun.....	34
3.3.1	<i>Figma</i>	35
3.3.2	<i>Adobe Illustrator</i>	36
3.3.3	<i>Maze Design</i>	36
3.4	Rancangan	37
3.4.1	<i>User Journey</i>	37
3.4.2	<i>User Flow</i>	39
3.4.3	<i>Wireframe</i>	40
3.4.4	Komponen Visual Desain	44
3.4.5	Purwarupa Desain	46
BAB IV		55
HASIL PENGUJIAN DAN ANALISIS		55
4.1	Pengujian	55
4.1.1	Implementasi Pengujian / <i>Usability Testing</i>	55
4.2	Analisis pengujian pertama	58
4.3	Analisis Pengujian kedua	66
BAB V.....		75
KESIMPULAN DAN SARAN		75

5.1	Kesimpulan.....	75
5.2	Saran	75
	DAFTAR PUSTAKA	77
	LAMPIRAN.....	79