

**PEMBUATAN SKOR PENILAIAN PADA PERMAINAN *UCING*  
BELING MENGGUNAKAN ALGORITMA FINITE STATE  
MACHINE**

***MAKING AN ASSESSMENT SCORE IN UCING BELING GAME  
USING THE FINITE STATE MACHINE ALGORITHM***

**TUGAS AKHIR**

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir

Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

**ARIVO TRIMAJAYA**

**1103170006**



**Universitas  
Telkom**

**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**BANDUNG**

**2021**